

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
RIWAYAT HIDUP	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Teori Graf	6
2.1.1. Sejarah Teori Graf	6
2.1.2. Definisi Graf	8
2.1.3. Terminologi Dasar Graf	8
2.1.4. Jenis-jenis Graf	10
2.2 Pewarnaan Graf	14
2.2.1. Pewarnaan Peta	16
2.2.2. Bilangan Kromatik	16
2.3 Algoritma-algoritma pewarnaan	17
2.4 Contoh kasus Pewarnaan Graf pada Algoritma <i>Welch-Powell</i>	22
2.5 Kota Medan	24
2.5.1. Penentuan Sektor Unggulan dan Potensi Daerah (Analisis LQ)	26
2.6 Program Java	27
2.7 Bagan Alur Penelitian	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	29
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian	29
3.2 Jenis Penelitian	29
3.3 Prosedur Penelitian	29
BAB IV PEMBAHASAN	31
4.1 Gambar Peta Kota Medan	31
4.2 Mengubah Peta Ke Bentuk Suatu Graf	32

4.2.1.	Derajat	33
4.2.2.	Pewarnaan Graf Menggunakan Algoritma <i>Welch-Powell</i>	34
4.3	Data Potensi Masing-masing Kecamatan di Kota Medan	35
4.3.1.	PDRB (Pendapatan Domestik Regional Bruto)	35
4.3.2.	Analisis LQ (<i>Location Quotient</i>)	36
4.3.3.	Data PDRB Kota dan Kecamatan	37
4.3.4.	Perhitungan LQ	38
4.3.5.	Membuat Potensi Daerah Kota Medan	53
BAB V	PENUTUP	56
5.1	Kesimpulan	56
5.2	Saran	56
DAFTAR PUSTAKA		58
INDEKS		59
Lamp. A	PDRB Kecamatan-Kecamatan di Kota Medan Menurut Lapangan Usaha Tahun 2007-2009 (Milyar Rupiah)	59
Lamp. B	Grafik Perhitungan LQ berdasarkan Lapangan Usaha	69
Lamp. C	Kode (<i>coding</i>) Program	74

THE
Character Building
 UNIVERSITY