

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	i
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
A. Kerangka Teori.....	7
1. Pengertian Belajar	7
2. Pengertian Pembelajaran.....	8
3. Pembelajaran Geografi	9
4. Model Pembelajaran Geografi	10
5. Model Pembelajaran Kooperatif Tipe <i>Teams Games Tournaments</i> (<i>TGT</i>).....	13
6. Model Pembelajaran Konvensional	20
7. Hasil Belajar	21
8. Materi Pembelajaran	26
B. Penelitian Relevan.....	27
C. Kerangka Berpikir	30
D. hipotesis.....	32

BAB III METODE PENELITIAN	33
A. Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	33
1. Lokasi Penelitian	33
2. Waktu Penelitian	33
B. Populasi dan Sampel	33
1. Populasi	33
2. Sampel	34
C. Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional.....	35
1. Variabel Penelitian	35
2. Defenisi Operasional	35
D. Alat dan Teknik Pengumpulan Data	35
1. Alat Pengumpulan Data.....	35
2. Teknik Pengumpulan Data	39
E. Teknik Analisis Data.....	41
BAB IV DESKRIPSI WILAYAH PENELITIAN.....	45
A. Keadaan Fisik	45
1. Letak dan Luas Sekolah	45
2. Profil Sekolah	45
B. Keadaan Non Fisik	46
1. Visi dan Misi Sekolah	46
2. Keadaan Guru SMA Negeri 2 Percut Sei Tuan.....	47
3. Keadaan Siswa SMA Negeri 2 Percut Sei Tuan	47
4. Sarana dan Prasarana.....	48
5. Struktur Organisasi SMA Negeri 2 Percut Sei Tuan.....	49
BAB V HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	52
A. Hasil Penelitian	52
1. Analisis dan Instrumen penelitian	52
2. Deskripsi Hasil penelitian	59
B. Pembahasan	63
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	67
A. Kesimpulan.....	67

B. Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN	71



THE
Character Building
UNIVERSITY