

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian	8
1.6 Manfaat Penelitian	8
BAB II. KAJIAN PUSTAKA	9
2.1 Kerangka Teoritis	9
2.1.1 Pengertian Status Sosial Ekonomi Orang Tua.....	9
2.1.2 Status Sosial Ekonomi Orang Tua	11
2.1.3Lingkungan Belajar	18
2.1.4 Lingkungan Belajar yang Mempengaruhi Prestasi Belajar ..	21
2.1.5 Prestasi Belajar	30
2.1.6 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Prestasi Belajar	32
2.1.12 Fungsi Prestasi Belajar	35
2.2 Penelitian Relevan	36
2.3 Kerangka Berpikir	39
2.4 Hipotesis	42
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	43
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	43

3.2 Populasi dan Sampel	43
3.2.1 Populasi	43
3.2.2 Sampel	44
3.3 Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional	45
3.3.1 Variabel Penelitian	45
3.3.2 Defenisi Operasional	45
3.4 Teknik Pengumpulan Data	46
3.4.1 Observasi	46
3.4.2 Angket	46
3.4.3 Dokumentasi	48
3.5 Uji Coba Instrumen Penelitian	48
3.5.1 Uji Validitas Angket	49
3.5.2 Uji Reliabilitas	50
3.6 Uji Asumsi Klasik	51
3.6.1 Uji Normalitas	51
3.6.2 Uji Linearitas	52
3.7 Teknik Analisis Data	52
3.7.1 Analisis Regresi Linier Berganda	52
3.7.2 Uji Parsial (Uji t)	53
3.7.3 Uji Simultan (Uji F)	54
3.7.4 Koefisien Determinasi (R Square)	55
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	56
4.1. Gambaran Umum Variabel Penelitian	56
4.2. Deskripsi Variabel Penelitian	57
4.2.1 Status Sosial Ekonomi Orang Tua(X1)	57
4.2.2 Lingkungan Belajar	62
4.2.3 Prestasi Belajar	67
4.3. Uji Asumsi Klasik	70

4.3.1 Uji Normalitas	70
4.3.2. Uji Linearitas	73
4.4. Analisis Data Hasil Penelitian	75
4.4.1. Perhitungan Regresi Linear Berganda	75
4.4.2. Uji Hipotesis Secara Parsial (Uji t)	77
4.4.3. Uji Secara Simultan (Uji f)	78
4.4.4 Koefisien Determinasi (R^2)	79
4.5. Hasil Pembahasan	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	84
5.1. Kesimpulan	84
5.2. Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	87
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	