

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Rancangan Model <i>Problem Based Learning</i>	19
Gambar 2.2. Usaha Pada Suatu Benda	28
Gambar 3.1. Prosedur Penelitian	41
Gambar 4.1. Grafik Hasil Keteampilan Siswa Setiap Pertemuan	53
Gambar 4.2. Grafik Hasil Observasi Aktivitas Siswa Setiap Pertemuan	54



THE
Character Building
UNIVERSITY