

## DAFTAR ISI

Halaman

<b>ABSTRAK .....</b>	i
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	ii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	v
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	viii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	x
<b>DAFTAR BAGAN.....</b>	xiv
<b>DAFTAR DIAGRAM.....</b>	xvi
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	7
C. Pembatasan Masalah.....	8
D. Perumusan Masalah.....	8
E. Tujuan Masalah.....	9
F. Manfaat Penelitian.....	10
<b>BAB II KERANGKA TEORITIS, PENELITIAN YANG RELEVAN, PERTANYAAN PENELITIAN DAN KERANGKA BERFIKIR</b>	
A. Kerangka Teoritis.....	11
1. Hakikat Belajar.....	11
2. Hakikat Media Pembelajaran.....	12

3. Hakikat Multimedia.....	19
4. Media Pembelajaran Berbasis Prezi Dekstop.....	19
5. Hakikat Pembuatan Pola Dasar Badan.....	28
B. Penelitian Yang Relevan.....	44
C. Pertanyaan Penelitian.....	45
D. Kerangka Berpikir.....	45

### **BAB III METODE PENELITIAN**

A. Desain Penelitian.....	47
B. Tempat Dan Waktu Penelitian.....	48
C. Subjek Dan Objek Penelitian.....	48
D. Tahap Pengembangan Produk .....	49
E. Instrumen Pengumpulan Data .....	55
F. Teknik Analisis Data .....	65

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Hasil Penelitian Pengembangan Produk.....	66
1. Deskripsi Potensi dan Masalah.....	66
2. Tahap Pengumpulan Informasi.....	66
3. Pengembangan Produk.....	74
4. Deskripsi Data Hasil Uji Coba.....	79
B. Pembahasan hasil penelitian.....	120

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

A. Kesimpulan.....	126
B. Saran.....	127



*THE  
Character Building  
UNIVERSITY*