

## ABSTRAK

**SITI NUR NAJIHA BINTI MOHD ARIF, NIM 11413002, “Pengaruh Permainan Egrang Bathok Terhadap Perkembangan Motorik Kasar Anak Usia 5 - 6 Tahun Di TK PELANGI JL.BHAYANGKARA Tahun Ajaran 2018/2019.**

Permasalahan dalam penelitian ini adalah perkembangan motorik kasar anak belum berkembang dengan baik dan belum optimal. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh permainan egrang bathok terhadap perkembangan motorik kasar anak usia 5-6 tahun di TK PELANGI JL.BHAYANGKARA tahun ajaran 2018/2019.

Jenis penelitian ini termasuk penelitian eksperimen yakni Quasi Exspermental dengan bentuk One Group Pretest Posttest Design. Teknik pengambilan data dengan menggunakan observasi. Populasi penelitian seluruh anak Kelompok B di TK PELANGI yang berjumlah 60 anak dan sampel berjumlah 20 orang yang ditentukan dengan teknik random. Teknik pengambilan sampel yang dilakukan dalam penelitian ini menggunakan purposive random sampling , yaitu memilih sampel dari kelas B1 yang terdiri dari 20 anak yang perkembangan motorik kasarnya masih rendah. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah observasi terstruktur. Analisis data dengan menggunakan statistik deskriptif kuantitatif dan uji-t untuk menguji Hipotesis.

Hasil analisis menunjukkan (posttest) yang melalui permainan egrang bathok lebih baik/tinggi di bandingkan sebelum menggunakan permainan egrang bathok. Skor tertinggi pada data pretest 5 sedangkan posttest 8. Rata-rata data pretest 2,85 untuk posttest 5,65. Berdasarkan hasil tersebut menyatakan bahwa aktivitas permainan egrang bathok memberikan pengaruh yang signifikan terhadap perkembangan motorik kasar anak yaitu dari hasil uji hipotesis diperoleh  $t_{hitung} = 3,11 > t_{tabel} = 1,725$ . Hal ini menunjukkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan permainan egrang bathok terhadap perkembangan motorik kasar anak usia 5-6 tahun di TK PELANGI JL.BHAYANGKARA T.A 2018/2019

Kata kunci : Engrang bathok, motorik kasar.

