

ABSTRAK

Muhammad Fadillah Haiqal Bin Zamri. Nim : 1144651002. Pengaruh Bimbingan Kelompok Dengan Pendekatan Behavioristik Untuk Mengurangi Kecanduan Game Online Mobile Legend Pada Siswa Kelas VIII-1 SMP Negeri 35 Medan Tahun Ajaran 2018/2019. Skripsi Jurusan Psikologi Pendidikan dan Bimbingan Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Medan, 2018.

Tujuan penelitian untuk : Untuk mengetahui pengaruh Bimbingan Kelompok dengan Pendekatan Behavioristik Untuk Mengurangi Kecanduan Game Online Mobile Legend Pada Siswa Kelas VIII-1 SMP Negeri 35 Medan T.A 2018/2019. **Jenis penelitian** ini adalah *quasi eksperiment*, yaitu, penelitian yang dilakukan dengan memberikan perlakuan kepada sekelompok orang yang dijadikan subjek penelitian. **Subjek penelitian** dalam penelitian ini adalah 30 orang siswa/I kelas VIII-1 SMP Negeri 35 Medan pengambilan sampel dilakukan dengan *simple random sampling* atau secara acak. **Teknik pengumpulan data** yang digunakan dalam penelitian ini adalah menyebarkan angket kecanduan game online mobile legend berjumlah 45 item pernyataan yang telah valid dan reliabel kemudian data di analisis menggunakan uji Wilcoxon. **Hasil penelitian** ini menunjukkan bahwa Dari hasil perhitungan diperoleh $J_{hitung} = 15$, dengan $\alpha = 0.05$ dan $n = 10$, maka $J_{tabel} = 8$. Dari data tersebut terlihat bahwa $J_{hitung} > J_{tabel} = (15 > 8)$. Sesuai dengan kriteria penerimaan dan penolakan hipotesis, maka hipotesis yang diajukan diterima pada taraf signifikan 5%. Dengan demikian dapat di simpulkan bahwa “ Ada Pengaruh Layanan Bimbingan Kelompok Dengan Pendekatan Behavioral Terhadap Kecanduan Game Online Mobile Legend Di Kelas VII-1 SMP Negeri 35 Medan Tahun Ajaran 2018/2019, atau hipotesis dapat diterima. Data pada pretest di peroleh rata-rata tingkat kecanduan game online mobile legend siswa = 1474 dan posttest di peroleh rata-rata = 886. Maka kecanduan game online mobile legend siswa menurun setelah diberikan perlakuan bimbingan kelompok dengan pendekatan behavioral, (1474-886). Artinya bahwa penurunan interval kecanduan game online mobile legend siswa setelah diberikan perlakuan layanan bimbingan kelompok dengan pendekatan behavioral adalah sebesar 39.90%.

Kata Kunci : Bimbingan Kelompok, Pendekatan Behavioral, Kecanduan Game Online Mobile Legend.

