

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Intrumen Penelitian.....	75
Lampiran 2 Uji Validitas Angket Kecanduan Game Online ML .....	79
Lampiran 3 Uji Validitas Butir Instrumen Kecanduan Game Online ML.....	80
Lampiran 4 Uji Reliabilitas Butir Instrumen Kecanduan Game Online ML.....	84
Lampiran 5 Validitas Instrumen Kecanduan Game Online ML.....	88
Lampiran 6 Uji Penelitian Kelas VIII-1Kecanduan Game Online ML .....	92
Lampiran 7 Menentukan Kategori Kecanduan Game Online ML.....	94
Lampiran 8 Hasil Data Instrumen Pre-test dan Post-test .....	95
Lampiran 9 Perhitungan Kategori Kecanduan Sebelum Diberi Layanan.....	96
Lampiran 10 Perhitungan kategori Kecanduan Sesudah Diberi Layanan.....	98
Lampiran 11 Tabulasi Data Penelitian Pretest dan Posttest.....	99
Lampiran 12 Perhitungan Harga Rata-Rata (M), (SD) Pre-test.....	100
Lampiran 13 Perhitungan Harga Rata-Rata (M), (SD) Post-test .....	103
Lampiran 14 Pengujian Hipotesis .....	106
Lampiran 15 Perhitungan Perubahan Kecanduan Game Online ML.....	109
Lampiran 16 RPL/ Materi Bimbingan Kelompok 1 .....	110
Lampiran 17 RPL/ Materi Bimbingan Kelompok 2 .....	116
Lampiran 18 RPL/ Materi Bimbingan Kelompok 3 .....	131
Lampiran 19 RPL/ Materi Bimbingan Kelompok 4 .....	139
Lampiran 20 Daftar Hadir Layanan Bimbingan Kelompok .....	148
Lampiran 21 Posisi Tempat Duduk Anggota Kelompok.....	149
Lampiran 22 Verbatim Bimbingan Kelompok Pertemuan .....	153