

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Bentuk-bentuk Diskusi Kelompok Dilihat Dari Berbagai Aspek.....	37
Tabel 3.1 Pilihan Respon Skala	53
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Angket Kecanduan Game Online Mobile Legend	53
Tabel 3.3 Kecanduan Game Online Mobile Legend.....	55
Tabel 4.1 Hasil Perhitungan Validitas Instrumen Kecanduan Game Online ML.....	62
Tabel 4.2 Kisi-Kisi Angket Yang Sudah Valid.....	64
Tabel 4.3 Hasil Reliabilitas Varians Butir Instrumen Kecanduan Game Online.....	66
Tabel 4.4 Skor Kategori	67
Tabel 4.5 Hasil Pre-Test Sebelum Diberi Layanan Bimbingan Kelompok Pendekatan Behavioral.....	67
Tabel 4.6 Hasil Post-Test Setelah Diberikan Layanan Bimbingan Kelompok Pendekatan Behavioral.....	68
Tabel 4.7 Data Perbandingan Hasil Instrumen Pre-test dan Post-test.....	69

THE
Character Building
UNIVERSITY