

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Media Gambar I	5
Gambar 1.2 Media Gambar II	5
Gambar 2.4 Kerangka Konseptual	34
Gambar 3.1 Adaptasi Desain Prosedur Pengembangan <i>Four-D (4-D) Thiagarajan</i>	36
Gambar 4.1 Peta Konsep pembelajaran I	53
Gambar 4.2 Peta Konsep pembelajaran 5	54
Gambar 4.3 <i>Scene Materi</i>	61
Gambar 4.4 <i>Scene Profil</i>	61
Gambar 4.5 <i>Scene Evaluasi</i>	62
Gambar 4.6 <i>Scene Profil</i>	62
Gambar 4.7 <i>Scene Evaluasi</i>	63

THE
Character Building
UNIVERSITY