

INHALTSVERZEICHNIS

	Seite
AUSZUG.....	i
VORWORT.....	ii
INHALTSVERZEICHNIS.....	iv
TABELLEVERZEICHNIS.....	vi
BILDERVERZEICHNIS.....	vii
ANHANGVERZEICHNIS.....	ix
KAPITEL 1 EINLEITUNG	
A. Der Hintergrund.....	1
B. Die Problemidentifizierung.....	3
C. Die Problembegrenzung.....	3
D. Das Untersuchungsproblem.....	3
E. Das Untersuchungsziel.....	4
F. Der Untersuchungsnutzen.....	4
KAPITEL II THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGE	
A. Die Theoretische Grundlage.....	5
1. Der Begriff des Lernmaterials.....	5
2. Die Arten des Lernmaterials.....	5
3. Die Quelle des Lernmaterials.....	7
4. Die Entwicklung des Lernmaterials.....	7
5. Deutsch Im Hotel.....	8
6. Garmethoden.....	8
7. Adobe Flash CS6.....	10
8. Der Prozess der Erstellung von Animation.....	13
9. Das Entwicklungsmodell.....	16
B. Konzeptuelle Grundlage.....	17

KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE

A. Die Untersuchungsmethode.....	18
B. Die Quelle der Daten.....	18
C. Der Untersuchungsort.....	18
D. Die Skizze der Untersuchung.....	18

KAPITEL IV ERGEBNIS DER UNTERSUCHUNG

A. Der Erstellung der Lernmaterialien für “Deutsch Im Hotel” mit dem Thema „Garmethoden”.....	22
1. Analyse.....	22
2. Design.....	24
3. Entwicklung.....	32
4. Umsetzung.....	38
5. Evaluation.....	39
B. Die Ergebnisse Die Erstellung der Lernmaterialien für “Deutsch Im Hotel” mit dem Thema „Garmethoden”.....	39
C. Die Diskussion.....	40

KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE

A. Die Schlussfolgerung.....	41
B. Die Vorschläge.....	42

LITERATURVERZEICHNIS

LEBENS LAUF

DIE ANHÄNGE

