

## BILDER VERZEICHNIS

Abbildung 2.1: Welcome Screen von Applikaton	
GoAnimate/ VyonD .....	29
Abbildung 2.2: Bilder zum Thema “Aktiv in der Freizeit”.....	30
Abbildung 2.3: Input von Bilder im Applikation	
GoAnimate/VyonD .....	30
Abbildung 2.4: Funktionen für die Bildbearbeitung.....	31
Abbildung 2.5: Der erste Schritt des Background im Applikation GoAnimate/ VyonD.....	32
Abbildung 2.6: Der zweite Schritte des Charakter im Applikation GoAnimate/ VyonD .....	32
Abbildung 2.7: Der dritte Schritte des Textes im Applikation GoAnimate/ VyonD.....	33
Abbildung 2.8: der vierte Schritt des Motion path im Applikation GoAnimate/ VyonD.....	33
Abbildung 2.9: Der fünfte Schritt des Actions im Applikation GoAnimate/ VyonD.....	34
Abbildung 2.10: Die Expresion .....	34
Abbildung 2.11: Das Ausgewähle Effect im Video .....	35
Abbildung 2.12: Die Stimme wird aufgenommen.....	35
Abbildung 2.13: Der erste Schritt zum Speichern des Video.....	36
Abbildung 2.14: Der zweite Schritt zum Speichern des Video .....	36
Abbildung 2.15: Videodauer .....	37

## ANHANGVERZEICHNIS

Anhang 1 : Die Ergebnisse der Designs des Lernmediums mit der Hilfe  
GoAnimate Applikation für Rezeptive Fertigkeiten

Anhang 2 : Fragebogen

Anhang 3 : Die Evaluationsnote des Prüfens von Experten



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY