

LITERATURVERZEICHNIS

- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pengajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Anggra.2008.*Memahami Teknik Dasar Pembuatan Game Berbasis Flash*. Yogyakarta. Gava Media.
- Azhar Arsyad. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Binanto, iwan. 2010. *Multimedia Digital – Dasar Teori Dan Pengembangannya*. Yogyakarta. Andi.
- Funk, Herman. 2014. *Studio d A1 Deutsch als Fremdsprache*. Jakarta. Katalis
- Hueber. 2013. *Lehr- und Übungsbuch der deutschen Grammatik*. Germany. Dreyer Schmit.
- Lestari, Vopy endang. *Die Erstellung Einer Animation als Lernmedium für die Grammatik im Deutschunterricht* (skripsi).
- Margono, S. 2005. *Metodologi Penelitian*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Munir. 2012. *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: CV Alfabeta.
- Mackowiak, Klaus. 1999. *Grammatik Ohne Grauen*. München: Becksche Reihe.
- Oka, Gde Putu Arya. 2017. *Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta. Deepublish.
- Prabawati, theresia ari. 2009. *Editing video dengan adobe premiere pro cs4*. Yogyakarta. Andi.
- Rehatta, Bethalina. *Frase Preposisi dalam artikel jurnal akademik pada english teaching forum* [file:///D:/SKRIPSI/sempro/JURNAL/bethlina%20rehata%20\(praposisi\).pdf](file:///D:/SKRIPSI/sempro/JURNAL/bethlina%20rehata%20(praposisi).pdf), gesehen am 11 August 2018.
- Stang, Christian, et.al. 2014. *Rechtschreibung und Grammatik*. Berlin: Dudenverlag.
- Sudjana. 2002. *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito.
- Sutirman, M.Pd. 2013. *Media dan Model- Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Sihombing, Hans Seba Najogi. *Der Einfluss Des Videos "Kochen mit Herrn Nelson" Auf Die Wortschatzbeherrschung Der Schüller in Der Klasse XI-IA An Der SMA R.K Serdang Murni Lubuk Pakam* (skripsi).



THE
Character Building
UNIVERSITY