

INHALTSVERZEICHNIS

	Seite
AUSZUG.....	i
VORWORT.....	ii
INHALTSVERZEICHNIS.....	iv
TABELLENVERZEICHNIS.....	vii
BILDERVERZEICHNIS.....	viii
ANHANGVERZEICHNIS.....	xi
KAPITEL I EINLEITUNG	
A. Der Hintergrund.....	1
B. Die Problemidentifizierung.....	3
C. Der Fokus der Untersuchung.....	3
D. Das Untersuchungsproblem.....	4
E. Das Untersuchungsziel.....	4
F. Der Untersuchungsnutzen.....	4

KAPITEL II THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGEN

A. Die Theoretischen Grundlagen.....	5
1. Der Begriff von der Entwicklung der Applikation	5
1.1 XAMPP	6
1.2 Visual Studio	9
1.3 Android Studio	10

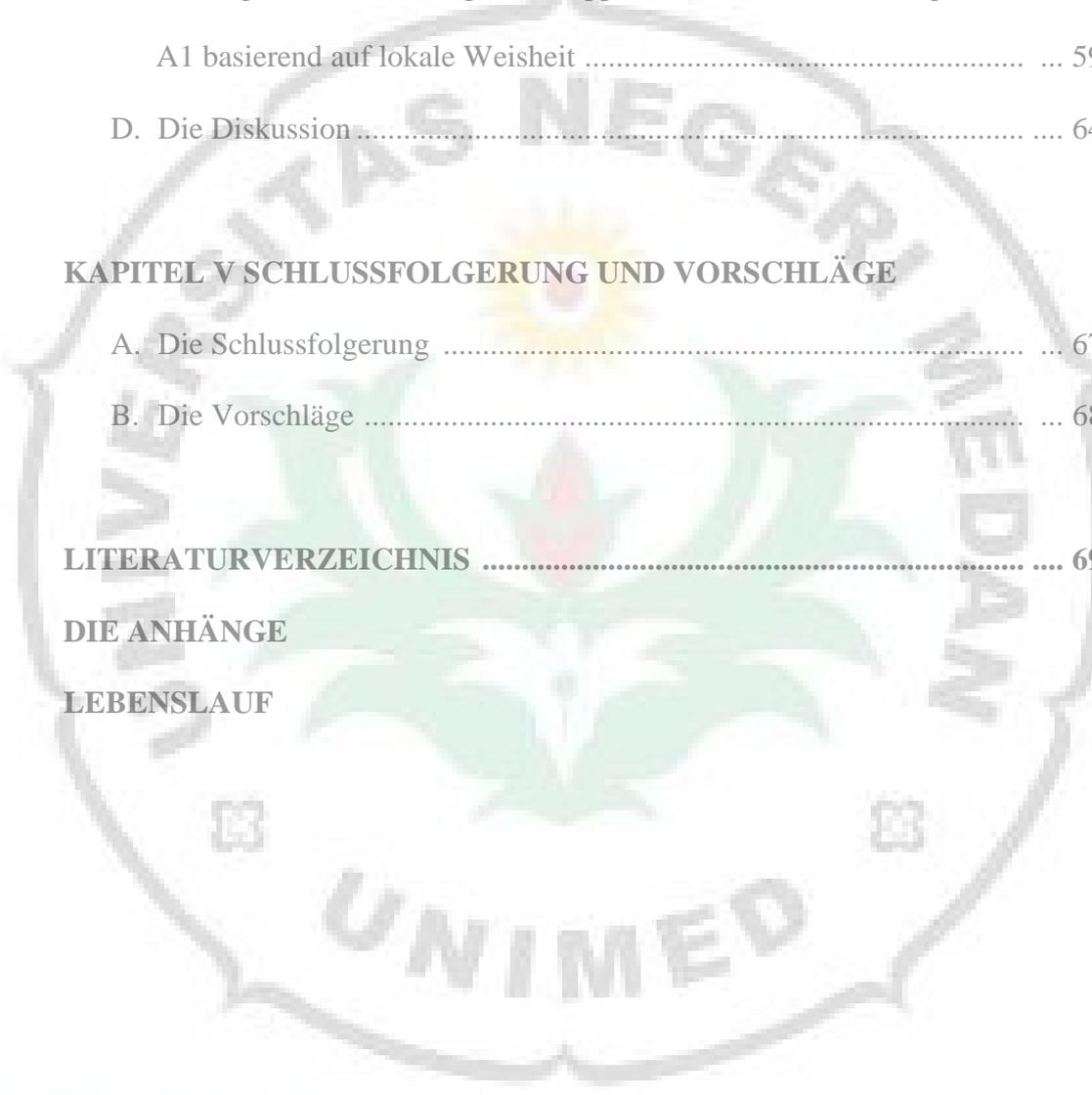
2. Der Begriff der online Übungen.....	11
3. Die deutschen Lernmaterialien basierend auf dem Niveau A1	12
4. Der Begriff der lokalen Weisheit	13
5. Das Erstellungsmodell	13
B. Die relevante Untersuchung	15
C. Die Konzeptuelle Grundlage.....	18

KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODIK

A. Die Untersuchungsmethode.....	19
B. Die Daten und die Datenquelle.....	19
C. Die Untersuchungslage.....	19
D. Die Skizze der Untersuchung.....	19
E. Die Datenanalyse	20

KAPITEL IV ERGEBNISSE DER UNTERSUCHUNG

A. Die Daten der Beschreibung	21
B. Der Prozess der Erstellung der Applikation für Online Übungen Niveau A1 basierend auf lokale Weisheit	21
1. Phase der Sammlung der Untersuchungsinformation	21
2. Die Planungsphase	22
3. Die Erstellungsphase	22
4. Die Validierungsphase	58
5. Die Revisionsphase	59



C. Die Ergebnisse des Designs der Applikation für Online Übungen Niveau A1 basierend auf lokale Weisheit	59
D. Die Diskussion	64
KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE	
A. Die Schlussfolgerung	67
B. Die Vorschläge	68
LITERATURVERZEICHNIS	69
DIE ANHÄNGE	
LEBENS LAUF	

THE
Character Building
UNIVERSITY