

DAFTAR PUSTAKA

- Aiman dan Yudha. (2015). *Pengembangan media Pembelajaran Berbasis Lectora Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Di SMK Negeri 3 Surabaya*. Jurnal Pendidikan Elektro Vol 4 no.3
- Akbar Ramadhan. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Multimedia Interaktif Lectora Inspire Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika di SMK Negeri 3 Jombang*. Skripsi. Universitas Negeri Surabaya
- Amalia, Mila. (2017). *Seri Pintar Menjahit*. Surabaya: Genta Group Production
- Andy Sudarmaji. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Lectora Inspire Untuk Mata Pelajaran Sistem AC di SMK Negeri 2 Klaten*. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta
- Ernawati, Dkk. (2008). *Tata Busana Jilid 3*. Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Departemen Pendidikan Nasional. *E-Book*
- Hamidah. (2018). *Media Pembelajaran Interaktif Berbantu Software Lectora Inspire*. Jurnal Matematika vol 1v no. 2
- Irwan RS dan Sukarman. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Lectora Inspire Untuk Mata Pelajaran Pasar dan Pengukuran Listrik Kelas X di SMK Swasta Imelda Medan*. Jurnal Manajemen Pendidikan Vol 9 No.1
- Istri Nur Rohmah. (2017). *Pengembangan Media Power Point Berbasis Lectora Pada Pembelajaran Menggambar Busana Kelas X di SMK Negeri 1 Ngawen Yogyakarta*. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta
- Jayan, Diki. *Makala It Lectora*. <http://www.scribd.com/doc/307889684/makala-it-Lectora> (diakses tanggal 29 oktober 2018)
- Mas'ud, muhamad. (2014). *Membuat Multimedia Pembelajaran dengan Lectora*. Yogyakarta: Pustaka Shonif
- Muliawan, Porrie. (2001). *Analisa Pecah Model Busana Wanita*. Jakarta: Libri
- Nanda Putri Hamid. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Lectora Inspire Pada Mata Pelajaran Dasar Kecantikan Kulit Siswa Kelas X SMK Negeri 1 Beringin*. Skripsi. Universitas Negeri Medan

- Norma Dewi Shalikhah, Dkk. (2017). *Media Pembelajaran Interaktif Lectora Inspire Sebagai Inovasi Pembelajaran*. Warta LPM Vol 20 No.1 Hal 9-16
- Pratiwi, Dkk. (2001). *Pola Dasar dan Pecah Pola Busana*. Yogyakarta: Kanisius
- Riduwan. (2012). *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta
- Riyanto. (2009). *Dasar Busana*. Bandung: Yapemdo
- Rosita dan Surniati. (2014). *Konstruksi Pola*. Medan: Unimed
- Sari, Ria Maya. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash CS 8 Berupa Animasi Path Dalam Penyelesaian Tepi Kain Pada Mata Pelajaran Teknologi Menjahit Kelas X Tata Busana SMK Negeri 1 Laguboti T.A 2017/2018*. Skripsi. Universitas Negeri Medan
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sumiharsono dan hasanah. (2018). *Media Pembelajaran*. Jember: Pustaka Abadi. Diakses 15 September 2018, [http:// books.google.co.id/books](http://books.google.co.id/books)
- Tompo, Basman. (2017). *Membuat Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif With Lectora Inspire 16*. Yogyakarta: IGI. Diakses 15 September 2018, [http:// books.google.co.id/books](http://books.google.co.id/books)
- Wati. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. _: Kata pena
- Widyani, Husna. (2016). *Pelajaran Menjahit Busana Wanita & Anak 3*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press
- Windriarani, Marsha. (2016). *Visual Dictionary of Fashion*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo