

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Skema Pengembangan 4D	13
Gambar 2.2 Cara membuat kertas papilot	16
Gambar 2.3 Ilustrasi melakukan Penusukan (<i>pinning</i>) yang benar	16
Gambar 2.4 Insekta	18
Gambar 3.1 Model Penelitian Pengembangan 4D dan Modifikasi Peneliti	24
Gambar 4.1 Tampilan Luar Media Insektarium	44
Gambar 4.2 Isi dari Media Pembelajaran Insektarium	44



THE
Character Building
UNIVERSITY