

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran 4-D (Thiagarajan, Semmel, dan Semmel, 1974)	19
Gambar 3.1. Skema Prosedur Penelitian Capung	33
Gambar 3.2. Skema Prosedur Pengembangan Produk dengan Model 4-D yang dimodifikasi sampai pada tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	35
Gambar 4.1. Perbandingan Jumlah Spesies dengan Lokasi Penelitian	43
Gambar 4.2. Perbandingan Jumlah Spesies dengan Waktu Penelitian	43
Gambar 4.3. Perbandingan Kelimpahan dengan Lokasi Penelitian	45
Gambar 4.4. Perbandingan Kelimpahan dengan Waktu Penelitian	45



THE
Character Building
UNIVERSITY