DAFTAR PUSTAKA

AECT, 1986. *Defenisi Teknologi Pendidikan satuan Tugas Defenisi dan Terminologi* AECT : Seri Pustaka teknologi pendidikan. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada

Arends, R,I, 2008. *Learning to Teach, Belajar untuk Mengajar* buku 2, Terjemahan oleh Helly Prajitno Soetjipto, dan Sri Mulyantini Soetjipto, 2008, Yogyakarta, Pustaka Belajar.

Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada

Abidin, Yunus. 2012. *Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Pendidikan* Karakter : Bandung

Ade, Koesnandar. 2006 . *Media Pembelajaran*. Pustekkom. Jakarta.

Agus Suriamiharja, H. Akhlah Husen, & Nunuy Nurjanah. 1996/1997. *Petunjuk Praktis Menulis*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Bagian Proyek Penataran Guru SLTP Setara D-III.

Akhadiah, Sabarti, dkk, 1988. *Pembinaan Kemampuan Menulis Bahasa Indonesia*. Jakarta: Erlangga.

Andi Prastowo. (2012). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.

Anipudin, dkk,. 2008. *Pintar Berbahasa dan Bersastra Indonesia 2*. Surakarta: PT Tiga Serangkai Mandiri.

Ariesto Hadi, Sutopo, 2003, *Multimedia Interaktif dan Flash*, PT Graha Ilmu. Yogyakarta

Bréton, Gilles, et al. 2005. *Réussir le DELF Niveau A1 du Cadre Européen Commun de Référence* : France. Didier.

Baum, L., Phillips, R.W., dan Lund, M.R., 1997, *Buku Ajar Ilmu Konservasi* (terj.), Penerbit Buku Kedokteran EGC, Jakarta.

Borg & Gall,2003. *Education Research*. New York : Allyn and Bacon.

Barus, Sedia Willing. 2010. JURNALISTIK: *Petunjuk Teknis Menulis Berita*. Jakarta: Erlangga

Daryanto. 2009. *Media Pembelajaran: Perannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.

De Porter, Bobbi dan Hernacki, Mike. 2013. *Quantum Learning: Membiasakan Belajar Nyaman dan Menyenangkan*. Bandung: Kaifa Learning. Gie, The Liang. 2002. *AdministrasiPerkantoran Modern*. Liberty. Yogyakarta

Departemen Pendidikan Indonesia (2008). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.

Desi kurniawan, Hasan Saragih. 2016. *Pengembangan Bahan Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran PPKN.* Vol. 3. No. 1- Juni 2016, p-ISSN: 2355-4983; e-ISSN: 2407-7488

Diah, dkk. 2017. *Perancangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Pengodean Penyakit Berdasarkan ICD*-10 *Jkesvo (Jurnal Kesehatan Vokasional)* Vol. 2 No 2 – November 2017 ISSN 2541-0644 (Print) Dapat di akses di http://journal.ugm.ac.id/jkesvo

E Napitupulu, J Situmorang, Mursid (2014). *The Instructional Model Development Based on Interactive Multimedia on Technical Mechanics Competence of Vocational High School Students of North Sumatera Province. International Journal of Education and Research,* 2(8), 8-9.

Gie, The Liang. 2002. *AdministrasiPerkantoran Modern*. Liberty. Yogyakarta.

Hartono (2008). *Teori Portofolio dan Analisis Investasi*. Edisi kelima, Penerbit

Hilman, H., & Kaliappen, N. (2014). Strategic role of customer orientation in differentiation strategy and organizational performance nexus: A Partial Least Square (PLS) approach. *Research Journal of Applied Sciences, Engineering & Technology, 7, 4150-4156.*

Harahap, Sofyan Syafri. (2006). *Analisis Kritis Atas Laporan Keuangan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.

Indah, (2016). *Pengembangan E-Modul Berbasis Adobe Flash CS6 pada Mata Pelajaran Penataan Barang Dagang*. Jurnal Pendidikan Bisnis dan Management. *ISSN 2507405X Vol 2 No.2*

Kemp, J. E. & Dayton, D. K.. (1985). *Planning and producing instructional media*. New York: Harper and Row Publisher

Keraf, Goys. 2007. *Argumentasi dan Narasi: Komposisi Lanjutan III*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.

Kosasih, E.(2014. *Jenis-Jenis Teks. Analisis Fungsi, Struktur, dan Kaidah serta Langkah Penulisannya.* Bandung: Yrama Widya.

Kosasih, E. 2017. Kosasih, E. (2014). *Bahasa Indonesia untuk SMP/MTs Kelas VIII.*Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud

Jenis-Jenis Teks. Analisis Fungsi, Struktur, dan Kaidah serta Langkah Penulisannya. Bandung: Yrama Widya.

Kristanto, dkk. 2016, The Development of Investigative Learning Materials Using Computer Assisted Instruction in the Topic of Reflection for Grade VII. *Journal of Research and Advances in Mathematics Education* ISSN: 2503-3697 / e-ISSN: 2541-2590 Vol. 1, No. 2, 172-182, July 2016 http://journals.ums.ac.id/index.php/jramathedu

Munadi, Yudhi. 2010. *Media Pembelajaran "Sebuah Pendekatan Baru"*. Jakarta: Gaung Persada Press.

Morissan. 2008. *Jurnalistik televisi*. Jakarta: kencana

Masri. 2006. *Teknik menulis berita dan feature*. Bandung: PT. indeks Gramedia

Nurgiyantoro, Burhan. 2004. *Penilaian dalam Pembelajaran Sastra.* 2009. *Statistik Terapan untuk Ilmu-ilmu Sosial*. Yogyakarta: Gajahmada University Press.

Nusir, dkk (2013). Studying the Impact of Using Multimedia Interactive Programs on Children's Ability to Learn Basic Math Skills. *Department of Computer Information Systems, Yarmouk University, Irbid, Jordan. Jurnal E–Learning and Digital Media* Volume 10, Number 3, 2013 www.wwwords.co.uk/ELEA

Petrus (2016). Pengembangan Media *Macromedia Flash* Untuk Pembelajaran Membaca Dan Menulis Bahasa Indonesia Di SMA *Jurnal Ling Tera* Print ISSN 2406-9213; Online ISSN: 2477-1961 Volume 3 – Number 1, May 2016, (89-98) *Available online at: http://journal.uny.ac.id/index.php/ljtp*.

Phillips, Rob. 1997. *The Developer's Handbook to Interactive Multimedia*. London: Kogan Page.

Rusmono. 2012. *Strategi Pembelajaran Dengan Problem Based Learning Itu Perlu Untuk Meningkatkan Profesionalitas Guru*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Sadiman. 2014. *Media pendidikan: pengertian pengembangan dan pemanfaatannya..* jakarta: PT. Raja Grafindo persada

Sharon, E., Smaldino, Deborah Lowterdan James, D. Russel. (2012). *Instructiaonal Technology dan Media for Learning (Teknologi Pembelajarandan Media untukBelajar),* Jakarta :Kencana Prenada Media Group.

Slamet dan Suwarto, 2007. *Pengaruh Penerapan Kecakapan Hidup* Universitas Pendidikan *Indonesia*.

Slavin, Robert E. (2006). *Educational Psychology : Theory And Practice* 8th. USA : Pearson Education, Inc.

Solchan T.W., dkk,2014 *Pendidikan Bahasa Indonesia di SD*, Banten: Universitas Terbuka, 2014

Sheeba, T. dan S. Hameetha Begum. 2018. Comparative Study of Developing Interactive Multimedia Applications using Adobe Flash and HTML/CSS. *International Journal of Advanced Reseach in computer science and Electronics Engeneering (IJARCSEE) ISSN 2277-9043 Vol 7, No 5 (2018)*

Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.* Bandung : Alfabeta.

Susanto, dkk. 2017, Developing Reading Materials Using Adobe Flash Professional For Junior High School Students. *Journal Of English Language And Language Teaching (Jellt) ISSN: 2579-6046 Vol.1. No 1 Tahun 2017.*

Sumadiria, Haris. 2014. *Sosiologi Komunikasi Massa*. Bandung : Simbiosa Rektama Media.

Tim Penyusun KBBI, *Kamus Besar Bahasa Indonesia, edisi ketiga* (Jakarta:Pusat Bahasa, 2008),

Tompkins, Gall E dan Kenneth Hoskisson. 1995. *Language Arts Content and Teaching Strategis*. New York. Englewood Cliffs.

Trianto (2009). Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif.Surabaya:Kencana

Qadar, dkk. (2017), *Interactive Multimedia Development Based on Adobe Flash CS6 Profesional on Learning of Chemical Equilibrium*. *Jurnal Kimia dan Pendidikan Kimia* ISSN: 2503-4154 / e-ISSN: 2503-4146 Vol. 2, No. 2, Tahun 2017

Wena, Made. (2011). *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer: Suatu Tinjauan Konseptual Operasional*, Jakarta :Bumi Aksara.