

ABSTRAK

Josua Simanungkalit, NIM 314312102. “Pengembangan Modul Pembelajaran Sejarah berbasis Komputer untuk kelas X SMK PAB 12 Saentis”. Skripsi Jurusan Pendidikan Sejarah, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Medan 2018.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan menguji kelayakan modul berbasis komputer materi corak kehidupan masa praaksara untuk kelas X SMK PAB 12 Saentis

Penelitian ini dilaksanakan di kelas X BM 1 SMK PAB 12 Saentis, sampel penelitian sebanyak 32. Teknik pengambilan data menggunakan observasi, dokumentasi, angket. Instrumen pengumpulan data berupa lembar validasi untuk ahli materi dan ahli media serta lembar kuesioner untuk uji coba satu-satu, uji coba kelompok kecil, dan uji coba lapangan. Analisis data menggunakan teknik deskriptif. Hasil penelitian ini adalah: pengembangan pembelajaran berbasis komputer pada mata pelajaran sejarah di SMK PAB 12 Saentis dilakukan melalui tahapan; Potensi dan masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi desain, revisi desain, uji coba produk, revisi desain, uji coba pemakaian. validasi oleh ahli materi diketahui bahwa modul mendapatkan penilaian 45 dengan persentase nilai 75 kategori cukup valid tidak/perlu revisi. validasi oleh ahli media diketahui bahwa media mendapatkan penilaian 66 dengan persentase nilai 91,66 kategori valid tidak perlu revisi. Hasil uji coba produk perorangan mendapatkan penilaian 44 dengan persentase nilai 73,33 kategori cukup valid tidak perlu revisi. Hasil uji coba lapangan kelompok kecil oleh 6 orang siswa mendapatkan penilaian 49,83 dengan persentase nilai 83,05 kategori valid. Hasil uji coba lapangan dengan siswa sesungguhnya oleh 32 orang siswa mendapatkan penilaian 50,71 dengan persentase nilai 84,51 kategori valid tidak perlu revisi. Hal ini menunjukkan bahwa pembelajaran berbasis komputer pada mata pelajaran sejarah layak dikembangkan karena memenuhi uji validasi dari ahli materi, ahli media, uji perorangan, uji kelompok kecil dan uji kelayakan dikelas sesungguhnya.

Kata Kunci : Pembelajaran Sejarah , modul, berbasis komputer