

DAFTAR ISI

	Hal
ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GRAFIK	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah	4
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II KERANGKA TEORETIS, KERANGKA KONSEPTUAL, DAN HIPOTESIS PENELITIAN	
A. Kerangka Teoretis	8
1. Pengertian Efektivitas	8
2. Metode Delegasi.....	9
a. Langkah-Langkah Metode Delegasi	10
b. Keunggulan dan Kelemahan Metode Delegasi	11
3. Metode Konvensional	13
4. Pengertian Menulis.....	15
5. Keterampilan Menulis Cerpen	17
a. Pengertian Cerpen	17
b. Ciri-Ciri Cerpen	19
c. Ciri-Ciri dan Struktur Cerpen	21
d. Unsur-Unsur Cerpen.....	21
e. Manfaat Menulis Cerpen	27

f. Langkah-Langkah Menulis Cerpen.....	27
g. Penggunaan Majas dalam Cerpen.....	28
h. Pengertian Keterampilan Menulis Cerpen.....	29
B. Kerangka Konseptual.....	30
C. Hipotesis Penelitian.....	31

BAB III METODE PENELITIAN

A. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	32
1. Lokasi Penelitian.....	32
2. Waktu Penelitian.....	32
B. Populasi dan Sampel Penelitian.....	32
1. Populasi Penelitian.....	32
2. Sampel Penelitian.....	33
C. Metode Penelitian.....	34
D. Defenisi Operasional Variabel Penelitian.....	35
E. Desain Eksperimen.....	35
F. Instrumen Penelitian.....	41
G. Teknik Analisis Data.....	44

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Data.....	48
B. Analisis Data.....	52
1. Analisis Data Keterampilan Menulis Cerpen Dengan Menggunakan Metode Delegasi.....	52
2. Analisis Data Keterampilan Menulis Cerpen Dengan Menggunakan Metode Konvensional.....	55
C. Uji Persyaratan Analisi Data.....	59
1. Uji Normalitas.....	59
2. Uji Normalitas Hasil Keterampilan Menulis Cerpen Dengan Menggunakan Metode Delegasi.....	61
3. Uji Homogenitas.....	64
D. Uji Hipotesis.....	65

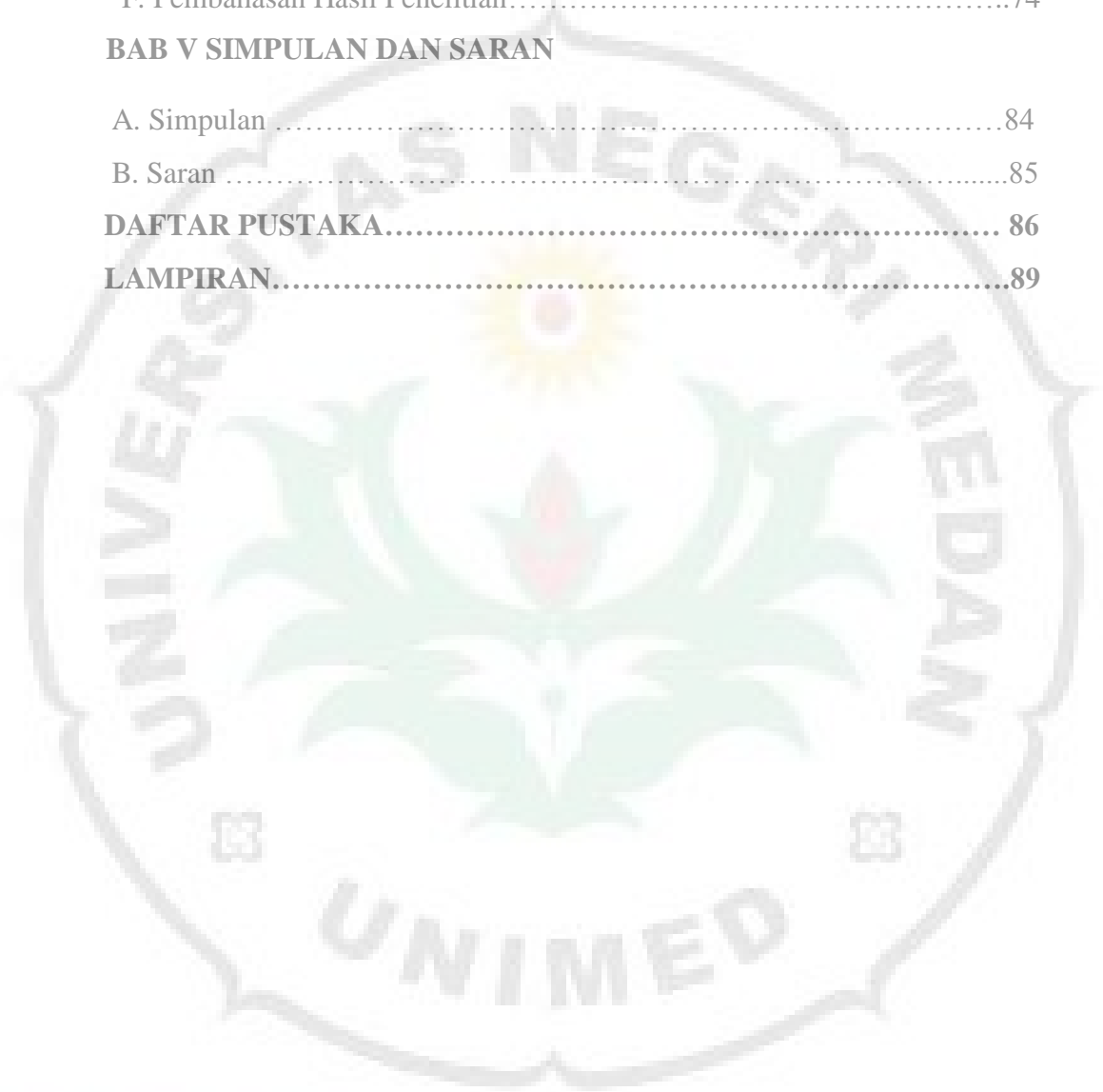
E. Temuan Penelitian.....66
F. Pembahasan Hasil Penelitian.....74

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan 84
B. Saran85

DAFTAR PUSTAKA..... 86

LAMPIRAN.....89



THE
Character Building
UNIVERSITY