

## ABSTRAK

**Suranta Aidil Karo Karo.** NIM. 5131131026. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan *Adobe Flash CS 6* Pada Pembelajaran Menerapkan Perawatan Perangkat Keras Komputer TKJ Di SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2018

Penelitian ini dilatar belakangi oleh permasalahan rendahnya hasil belajar siswa kelas X TKJ SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan pada mata pelajaran Jaringan Dasar. Siswa cenderung sulit memahami materi pelajaran disebabkan media yang digunakan guru tidak dapat menimbulkan daya imajinasi terhadap materi yang dipelajari. Hal ini akan berdampak pada motivasi dan minat belajar siswa menurun. Oleh sebab itu penelitian ini berupaya untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif yang dapat menampilkan animasi sehingga membuat siswa aktif dalam belajar.

Metode penelitian menggunakan metode *Research and Development (R&D)* dengan model ADDIE (*Analisis, Design, Development, Implementation, Evaluation*) sebagai desain pembelajarannya.

Uji kelayakan terhadap media pembelajaran berbasis multimedia interaktif yang dikembangkan oleh ahli media menunjukkan rata-rata penilaian sebesar 4,12 dan dinyatakan "Sangat Baik" dan pengujian terhadap multimedia interaktif oleh ahli materi menunjukkan rata-rata penilaian sebesar 4,33 dan dinyatakan "Sangat Baik". Pengujian kepada siswa dilakukan secara dua tahap dimana hasil pengujian I memiliki rata-rata sebesar 4,41 dan dikategorikan "Sangat Baik" dan pengujian II memiliki rata-rata sebesar 4,47 dan dikategorikan "Sangat Baik". Berdasarkan hasil uji kelayakan dan pengujian tersebut maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis multimedia interaktif yang dikembangkan sangat baik dan layak untuk dijadikan media pembelajaran pada materi Menerapkan Perawatan Perangkat Keras Komputer.

Kata Kunci : multimedia interaktif; *Research and Development (R&D)*; ADDIE