

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Games Ruler.....	15
Gambar 2.2 Pemetaan Indikator Pembelajaran.....	19
Gambar 2.3 Manusia Sebagai Makhluk Sosial.....	23
Gambar 2.4 Kerangka Berpikir.....	24
Gambar 3.1 Skema Penelitian Tindakan Kelas.....	29
Gambar 4.1 Siswa mengerjakan soal pre tes.....	46
Gambar 4.2 Siswa mendengarkan guru menjelaskan aturan permainan.....	54
Gambar 4.3 Siswa bersiap-siap untuk menjalankan turnamen.....	55
Gambar 4.4 Guru mengawasi siswa pada saat berjalannya turnamen.....	55
Gambar 4.5 Setiap siswa perwakilan kelompok mengikuti turnamen.....	72
Gambar 4.6 Siswa sebagai penantang II mengajukan pendapat.....	73
Gambar 4.7 Guru/peneliti mengecek jawaban siswa.....	74
Gambar 4.8 Siswa mengerjakan soal pos tes pada siklus II.....	75

THE
Character Building
UNIVERSITY