

## DAFTAR PUSTAKA

- Adriyanto, Bambang. 2010. Pembuatan animasi (macromedia flash 8). Jakarta: Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan Kementerian Pendidikan Nasional
- Aminudin, Irfan. 2013. Pengaruh Kecapan Vokasional, Personal Intelegensi, Dan Pengalaman Praktik Industri Terhadap Kesiapan Bertechnopreneurship Siswa Kelas XI Program Keahlian Teknik Elektronika Industri Smk Panca Bhakti Banjarnegara. *skripsi*. Yogyakarta: Program Studi Pendidikan Teknik Mekatronika Program Sarjana Universitas Negeri Yogyakarta.
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka
- Arsyad, Azhar. 1995. *Media Pengajaran*. Jakarta: Grafindo Cipta.
- Ayuba, Warni, Dkk. 2013. Pengaruh media pembelajaran film animasi terhadap hasil belajar siswa kelas X SMA Prasetya Gorontalo. *Jurnal. Jurusan fisika, program studi S1. Pendidikan Geografi. Universitas Negeri Gorontalo.*
- Djamarah, Zain. 2006. *Strategi belajar mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fatakh, Ikhwanudin. 2010. Pengaruh Media Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Konsep Asam-Basa Terintegrasi Nilai. *Skripsi*. Jakarta: Program Studi Pendidikan Kimia Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan Alam Fakultas Ilmu Terbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Gafur, Abdul. 2012. *Desain pembelajaran (konsep, model, dan aplikasinya dalam perencanaan pelaksanaan pembelajaran)*. Yogyakarta: Ombak.
- Hamalik, Oemar. 2014. *Kurikulum Dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Lowe, R.K. (2003). "Animation and learning: Selective processing of information in dynamic graphics". *Learning and Instruction*. 13, 157-176. (Jurnal learning ang instruction 13)
- Munadi, Yudhi. 2008. *media pembelajaran (sebuah pendekatan baru)*. Jakarta: Gaung Persada.

- Utami, D. 2011. *Animasi Dalam Pembelajaran*. UNY. KTP FIP UNY ( Jurnal Ilmiah Pembelajaran No 1 Volume 7).
- Sadiman Dkk. 1984. *Media Pendidikan (Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatan)*. Jakarta: Grafindo
- Sanjaya, Wina. 2008. *Perencanaan dan desain sistem pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Setiawan, Andhika. 2014. Pengaruh penggunaan media animasi terhadap hasil belajar rencana anggaran biaya di SMK Negeri 3 Yogyakarta. *Skripsi*. Yogyakarta: Program Studi Pendidikan Teknik Sipil Dan Perencanaan Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sudjana, Nana. 2009. *Penilaian hasil proses belajar mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian kualitatif, kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sudaryono. 2012. *Dasar-dasar evaluasi pembelajaran*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sutria, Dewi, Dkk. 2012. Pengaruh penggunaan media animasi dan kesiapan belajar terhadap minat belajar IPA siswa kelas V. *Jurnal*. Universitas Jambi. (VOL. 2 No. 1, Maret 2012). Di akses 4 maret 2017.
- Tanjung, flores. 2013. *Strategi belajar mengajar*. Medan: universitas Negeri Medan.
- Wati, Rima. 2016. *Ragam media pembelajaran (visual, audiovisual, computer, power point, internet, interaction video)*. Semarang: Kata Pena