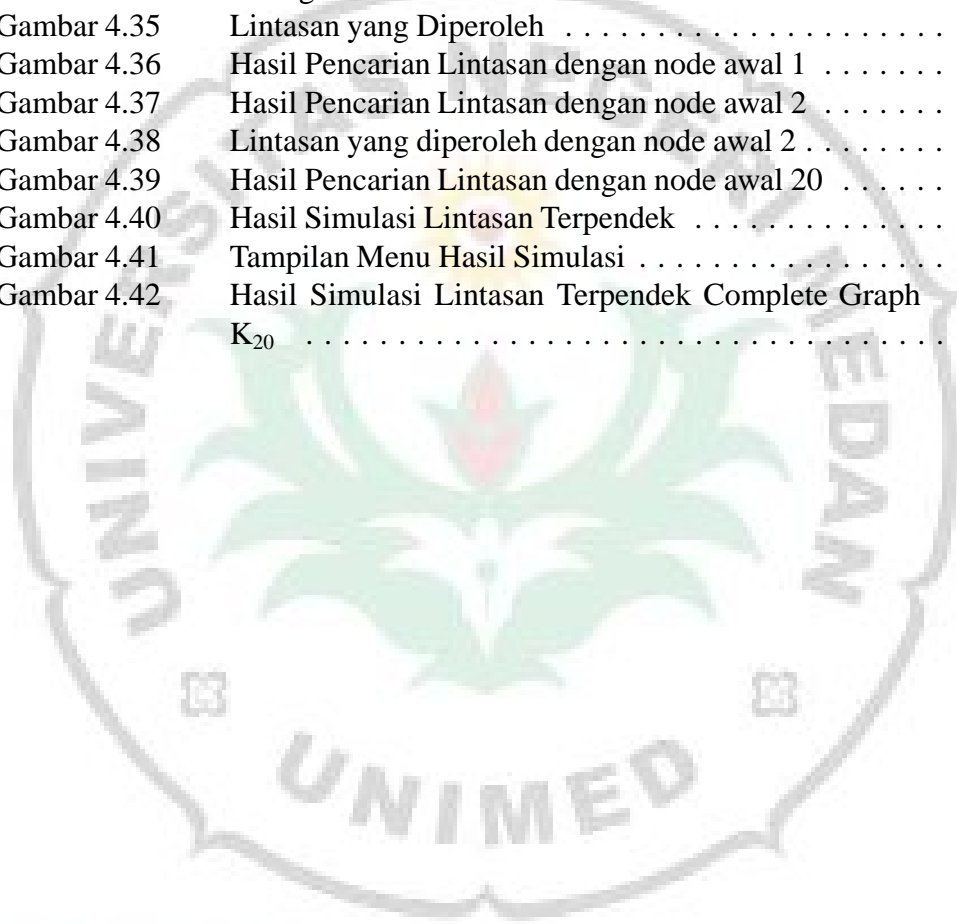


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Gambar Graf	5
Gambar 2.2	Graf Tak Berarah	6
Gambar 2.3	Graf Tak Terhubung	6
Gambar 2.4	Graf Lengkap	7
Gambar 2.5	Graf Sederhana dengan 4 simpul dan 4 sisi	8
Gambar 2.6	Matriks Ketetanggaan	8
Gambar 2.7	Graf dengan 5 simpul dan 6 sisi	9
Gambar 2.8	Matriks Bersisian	9
Gambar 2.9	Proses semut mencari lintasan yang terpendek	12
Gambar 2.10	Graf Berbobot	16
Gambar 3.1	Flowchart Algoritma Semut	27
Gambar 3.2	Desain Bentuk Tampilan Program	29
Gambar 4.1	Complete Graph K_{20}	30
Gambar 4.2	Tampilan Utama ACO Algorithm Simulation	32
Gambar 4.3	Menu-menu yang Terdapat pada Tampilan Utama Algorithm Simulation	32
Gambar 4.4	Source Code Tampilan Utama ACO Algorithm Simulation	33
Gambar 4.5	Tampilan Menu Node	33
Gambar 4.6	Source Code Tampilan Menu	34
Gambar 4.7	Tahapan Input Jumlah Node	34
Gambar 4.8	Input Nilai Node	35
Gambar 4.9	Tabel Matriks	35
Gambar 4.10	Button Nilai Visibilitas	36
Gambar 4.11	Nilai Visibilitas	36
Gambar 4.12	Nilai Visibilitas(2)	37
Gambar 4.13	Button Input Parameter	37
Gambar 4.14	Tampilan Menu Input Parameter	38
Gambar 4.15	Tampilan Bagian Input Parameter	38
Gambar 4.16	Tampilan Nilai Parameter	38
Gambar 4.17	Nilai Temporary	39
Gambar 4.18	Nilai Temporary(2)	39
Gambar 4.19	Button Nilai Probabilitas	40
Gambar 4.20	Nilai Probabilitas	40
Gambar 4.21	Nilai Probabilitas(2)	41
Gambar 4.22	Nilai Parameter Perhitungan Algoritma yang Kedua	41
Gambar 4.23	Nilai Temporary Parameter Kedua	42
Gambar 4.24	Nilai Temporary Parameter Kedua (2)	42
Gambar 4.25	Nilai Probabilitas Parameter Kedua	43
Gambar 4.26	Nilai Probabilitas Parameter Kedua (2)	43
Gambar 4.27	Nilai Parameter Perhitungan Algoritma yang Ketiga	44
Gambar 4.28	Nilai Temporary Parameter Ketiga	44

Gambar 4.29	Nilai Temporary Parameter Ketiga (2)	45
Gambar 4.30	Nilai Probabilitas Parameter Ketiga	45
Gambar 4.31	Nilai Probabilitas Parameter Ketiga (2)	46
Gambar 4.32	Tampilan Menu Simulasi	47
Gambar 4.33	Pemilihan Node Awal	47
Gambar 4.34	Bilangan Acak dan Pembatas untuk Node Awal 1	48
Gambar 4.35	Lintasan yang Diperoleh	48
Gambar 4.36	Hasil Pencarian Lintasan dengan node awal 1	49
Gambar 4.37	Hasil Pencarian Lintasan dengan node awal 2	49
Gambar 4.38	Lintasan yang diperoleh dengan node awal 2	50
Gambar 4.39	Hasil Pencarian Lintasan dengan node awal 20	50
Gambar 4.40	Hasil Simulasi Lintasan Terpendek	51
Gambar 4.41	Tampilan Menu Hasil Simulasi	52
Gambar 4.42	Hasil Simulasi Lintasan Terpendek Complete Graph K ₂₀	52



THE
Character Building
 UNIVERSITY