

BAB V

KAJIAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Hasil akhir dari kegiatan Penelitian pengembangan ini adalah produk “pengembangan alat *fitness park* dengan memanfaatkan sepeda bekas sebagai solusi untuk memenuhi kebutuhan olahraga masyarakat di desa Bandar Khalipah” yang telah di sesuaikan dengan kelima kriteria teori tingkat kepuasan konsumen; 1) produktivitas, 2) efisiensi, 3) efektivitas, 4) kenyamanan dan 5) Kepuasan, yang berdasarkan data pada saat pengujian pertama dan pengujian tahap ke II kemudian juga keefektifannya dalam memenuhi kebutuhan olahraga masyarakat.

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dalam skripsi ini, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

Produk pengembangan alat *fitness park* dengan memanfaatkan sepeda bekas dapat digunakan dan dipraktikan kepada subjek uji coba. Hal itu berdasarkan analisis data pada Pengujian pertama diperoleh rata-rata persentase 75,2%. Berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan maka produk pengembangan alat *fitness park* dengan memanfaatkan sepeda bekas ini telah memenuhi kriteria layak digunakan.

Produk pengembangan alat *fitness park* dengan memanfaatkan sepeda bekas sudah dapat digunakan untuk dapat memenuhi kebutuhan olahraga masyarakat di desa Bandar Khalipah. Hal itu berdasarkan analisis data Pengujian pertama didapat rata-rata persentase pilihan jawaban 75,2% dengan kriteria layak dan hasil analisis data pengujian tahap ke II didapat rata-rata persentase pilihan

jawaban 92,66% dengan kriteria sangat layak. Berdasarkan kriteria yang telah ditentukan maka pengembangan alat *fitness park* dengan memanfaatkan bekas dapat digunakan sebagai solusi untuk memenuhi kebutuhan olahraga masyarakat di desa Bandar Khalipah.

Faktor yang menjadikan pengembangan ini dapat diterima masyarakat di desa Bandar Khalipah adalah dari semua aspek yang diuji coba, 92% masyarakat menyukai semua aspek yang dinilai berdasarkan kelima kriteria; yaitu tingkat; 1) produktivitas, 2) efisiensi, 3) efektivitas, 4) kenyamanan dan 5) Kepuasan, yang dicoba. Secara keseluruhan pengembangan alat *fitness park* dengan memanfaatkan sepeda bekas ini dapat diterima masyarakat di desa Bandar Khalipah dengan baik, sehingga pengujian tahap ke II model ini dapat digunakan untuk masyarakat di desa Bandar Khalipah.

B. Saran

Model pengembangan alat *fitness park* dengan memanfaatkan sepeda bekas merupakan produk yang telah dihasilkan oleh peneliti dapat digunakan sebagai alternatif untuk dapat memenuhi kebutuhan olahraga masyarakat di desa Bandar Khalipah.

Bagi masyarakat diharapkan dapat memanfaatkan model dan mengembangkannya untuk meningkatkan kebutuhan olahraga di desa yang kekurangan sarana dan prasarana olahraga sehingga olahraga dapat dirasakan oleh seluruh masyarakat di Indonesia menjadi lebih baik. Sehingga produk tersebut dapat digunakan di lingkungan desa atau lingkungan lain yang mendukung model

pengembangan alat *fitness park* dengan memanfaatkan sepeda dari barang bekas tersebut.

