

ABSTRAK

Franciska Girsang, Nim 5123341011, Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Pembuatan Saku Pada Siswa Kelas X SMK Negeri 3 Pematang Siantar, Pendidikan Kesejahteraan Keluarga, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan

Penelitian ini bertujuan untuk: 1) Mengembangkan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan Lectora Inspire pada materi pembuatan saku dan 2) mengetahui kelayakan atau efektivitas media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan Lectora Inspire pada materi pembuatan saku kelas X SMK Negeri 3 Pematangsiantar.

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah Research and Development (R&D). Dengan menggunakan tahap atau prosedur yang sudah di adaptasi yang meliputi: 1) Analisis kebutuhan; (2) Mengembangkan produk; (3) Validasi ahli dan revisi; (4) Uji coba kelompok kecil; (5) Uji coba kelompok sedang; (6) Uji coba kelompok besar; (7) Produk akhir. Subjek uji coba penelitian ini adalah 50 siswa kelas X SMK Negeri 3 Pematangsiantar. Validasi ahli terdiri dari 2 ahli media pembelajaran dan 2 ahli materi pembuatan saku. Instrumen pengumpulan data menggunakan angket; angket kebutuhan, validator dan angket efektivitas meliputi skala penilaian dengan teknik analisis data menggunakan skala likert.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan Lectora Inspire pada materi pembuatan saku ini berhasil dikembangkan melalui beberapa tahapan, yaitu 1) hasil penilaian Ahli Media dengan persentase hasil penilaian 80,83% dengan kriteria "Setuju" dan hasil penilaian Ahli Materi dengan persentase hasil penilaian 92,77%, dengan kriteria "Sangat Setuju", 2) hasil penilaian uji coba kelompok: uji coba kelompok kecil dengan persentase hasil penilaian 75,04% dengan kriteria "Setuju", uji coba kelompok sedang dengan persentase hasil penilaian 80,31%, dengan kriteria "Setuju", dan uji coba kelompok besar dengan persentase hasil penilaian 84,34% dengan kriteria "Sangat Setuju", 3) uji coba efektivitas siswa dengan persentase hasil penilaian 84,50% dengan kriteria "Setuju", dan uji efektivitas Guru dengan persentase penilaian 94,5% dengan kriteria "Sangat Setuju". Dengan demikian, pengembangan media berbasis multimedia interaktif menggunakan Lectora Inspire Pada Materi Pembuatan Saku Kelas X SMK Negeri 3 Pematangsiantar dianggap efektif dan layak untuk dijadikan media pembelajaran.

Kata Kunci : Pengembangan Media Interaktif Lectora Inspire, Efektifitas Media Lectora Inspire, Materi Pembuatan Saku