

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi, 2012, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Azhar Arsyad. (2013). *Media Pembelajaran (Rev.ed)*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Azwar. Saifuddin. 2013. *Metode Penelitian* . Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Baharuddin, Pryo Utomo. (2015). *Development of Learning Media Based E-Learning in Vocational High School* . International Conference on Vocational Education and Electrical Engineering (ICVEE) ISSN 2461-0909.
- Gagne, M, Robert. (1985). *Kondisi Belajar dan Teori Pembelajaran*. Penerjemah Munandir. Jakarta; DIKTI
- Hamalik, O. (2008). *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Bumi Aksara.
- Izham, Dedy. (2012). Bab 1 Pengenalan Adobe Flash. http://ilmukomputer.org/wpcontent/uploads/2012/11/BAB_1_Pengenal-Adobe-Flash.pdf. Diakses 25 feb 2017 pukul 10 :25 WIB.
- Kemp. J. E. Morrison, GR dan Ross, S. M. (1994). *Designing effective instruction*. New York : Macmillan College Publishing Company.
- Levie, W. Howard, & Hathaway, S.N. (1988). *Picture Recognition Memory: A Review of Research and Theory*. New York : pp.
- Marzuki, 2000, *Metodologi Riset*, Yogyakarta: Ekonisia.
- Munadi, Yudhi. (2008). *Media pembelajaran. Sebuah pendekatan baru*. Cipayung-Ciputat: Gaung Persada (GP) Press.
- Niken Ariani dan Haryanto. (2010). *Pembelajaran Multimedia Di Sekolah*. Jakarta: Prestasi Pustakass
- Purnama, Bambang E. (2013). *Konsep Dasar Multimedia*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Purwanto, Ngalim. (2009). *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung; Alfabeta
- Sadiman, Arief S, dkk. (2014). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sadiman., dkk. (2003). *Media Pendidikan (Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya)*. Jakarta: CV Rajawali
- Sagala, S. (2009). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Slameto, (2010). *Belajar & Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sriadhi. (2012). *Instrumen Ukur Kelayakan Courseware Multimedia Learning*. Centre for Instructional Technology and Multimedia. USM.
- Wijaya, Yoga Permana. (2014). *Pengertian Multimedia Interaktif*. <https://yogapermanawijaya.wordpress.com/2014/04/24/pengertian->

[multimedia-interaktif-2/](#). Diakses pada 30 Maret 2017 pukul 10.00 WIB.



THE
Character Building
UNIVERSITY