

DAFTAR ISI

Abstrak	i
Kata Pengantar	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
BAB II KERANGKA TEORITIS	
2.1 Hasil Belajar.....	6
2.2 Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	8
2.3 Hakikat Model Pembelajaran.....	9
2.4 Strategi Pembelajaran Kooperatif	10
2.4.1 Model Pembelajaran Tipe <i>Two Stay Two Stray</i> (TSTS).....	11
2.4.2 Pengertian <i>Two Stay Two Stray</i> (TSTS)	13
2.4.3 Langkah-Langkah Model Pembelajaran <i>Two Stay Two stray</i> (TSTS)	14
2.4.4 Kelebihan dan Kelemahan Model Pembelajaran <i>Two Stay Two Stray</i> (TSTS)	14

2.5 Hakikat Pembelajaran IPA.....	15
2.6 Kerangka Berpikir	17
2.7 Hipotesis Tindakan.....	18
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian	19
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	19
3.3 Defenisi Operasional Variabel	19
3.4 Desain Penelitian.....	20
3.5 Prosedur Penelitian.....	20
3.6 Teknik Pengumpulan Data.....	25
3.7 Teknik Analisis Data	25
3.8 Lokasi dan Waktu Penelitian	27
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian	28
4.2 Pembahasan Penelitian	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	47
5.2 Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	49