

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Ali. (2012). *Pembuatan Video dengan Movie Maker Plus Pembuatan DVD/VCD*. Bandung : TIM M2S
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto, S. (2005). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta
- Astuti, Dyahtri. (2012). *Fashion Figure Drawing*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Djamarah dan Zain. (2014). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta:PT.Rineka Cipta
- Hamalik, Oemar. (2013). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar* . Bandung : CV Pustaka Setia
- Hamiyah dan Jauhar. (2014). *Strategi Belajar Mengajar di Kelas*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya
- Hasanah,dkk. (2009). *Menggambar Busana*. Jakarta : PT. Remaja Rosdakarya
- Irianto H. Agus (2009). *Statistik Konsep Dasar, Aplikasi dan Pengembangannya*. Jakarta : Kharisma Putra Utama
- Jasmadi. (2007). *Cara Mudah Mengolah Film Keluarga dengan Windows Movie Maker*. Yogyakarta: CV Andi
- Jihad dan Haris. (2012). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo
- Muliawan, Porrie. (2015). *Menggambar Mode dan Mencipta Busana Wanita..* Jakarta : Libri
- Poespo, Goet. (2000). *Teknik Menggambar Mode Busana*. Yogyakarta : Kanisius
- Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung : Alfabeta
- Sadiman, Arief dkk. (2014). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo
- Sanjaya, Wina. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Sudjana, Nana (2009) *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung : RemajaRosdaKarya
- Sugiyono. (2011). *Statistik Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta
- Suprijono, Agus. (2010). *Cooperative Learning*. Yogyakarta : Pustaka Belajar

Susilana dan Riyana.(2009). *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung : CV Wacana Prima.

Widarwati, dkk. (2012). *Menggambar Busana*. Jakarta: Gramedia Pustaka utama

Modul SMK Negeri 1 Stabat (2012) *Desain Busana*

Panjaitan Putri.2013. Pengaruh Penggunaan Media Berbasis Komputer (Windows Movie Maker) Pada Genius Learning Strategy Terhadap Hasil Belajar Seni Budaya Siswa Kelas XI SMA Negeri 2 Lubuk Pakam.Skripsi UNIMED.

Marpaung, Dermawanti (2016) Pengaruh Penggunaan LKS Berbantuan Media Movie Maker Terhadap Hasil Belajar Membuat Pola Siswa Kelas X SMK Negeri 1 Laguboti. *Undergraduate thesis, UNIMED*.

Nasution, Lestarida (2016) Pengaruh Media Audiovisual Berbasis Movie Maker Terhadap Kemampuan Menulis Puisi Siswa Kelas VII SMP Swasta Karya Bakti Kecamatan Selesai Tahun Pembelajaran 2015/2016. *Undergraduate thesis, UNIMED*.

Panjaitan, Gustina (2012) Pengaruh Penggunaan Media Berbasis Komputer (WINDOWS MOVIE MAKER) Pada Genius Learning Strategi Terhadap Hasil Belajar Kimia Siswa Pada Pokok Bahasan Koloid. *Undergraduate thesis, UNIMED*.

digilib.unimed.ac.id/cgi/search/simple?q=pengaruh+media+movie+maker&_action_search=Search&_action_search=Search&_order=bytitle&basic_src_htype=ALL&_satisfyall=ALL (diakses 15 Desember 2017, 10.15 wib)

Sumber : <http://pakmudi.blogspot.co.id/2013/10/alat-dan-bahan-yang-digunakan-dalam.html>. (diakses pada 7 maret 2017, 20:22)

<https://www.google.com/search?q=kelebihan+dan+kekurangan+media+video&ie=utf-8&oe=utf-8&client=firefox-b>.(diakses pada 9 september 2017, 10:17)