BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan multimedia pembelajaran interaktif instalasi penerangan listrik untuk kelas XI program keahlian TIPTL di SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran interaktif untuk mata pelajaran instalasi penerangan listrik untuk kelas XI TIPTL dikerjakan di aplikasi *Lectora Inspire* dibantu juga oleh *softwere* yang lain seperti *Adobe Flash Cs6*, *Macromedia Flash*, *Video Scribe*, *Nero 7 Premium*, secara umum di mulai dari pembuatan latar, memasukkan materi , animasi, games, soal, drag and drop, gambar, serta video ketiap – tiap halaman, untuk menampilkan halaman yang diinginkan disediakan tombol-tombol yang sudah diberi perintah untuk menampilkan halaman sesuai dengan nama dan fungsi tombol tersebut.
2. Validasi multimedia terdiri dari 2 tahapan *alpha testing* dan *betha testing*, untuk *alpha testing* di validkan ke 2 ahli media dari ahli media pertama di peroleh skor 4,81 dan ahli ke dua di proleh skor 4,38 maka nilai validitas dari ahli madia sebesar **4,59 (Sangat Layak),** untuk materi di validkan kepada 2 ahli untuk ahli yang pertama memberikan skor sebasar 4,31 dan ahli yang kedua memberikan skor sebesar 4,58 maka nilai validitas dari ahli materi adalah **4,44 (Sangat Layak),** maka skor validitas dari *alpha testing* **4,51 (Sangat Layak).** *Betha testing* di bagi menjadi 2 tahapan uji coba, tahapan yang pertama dilakukan uji coba skala kecil dan skor yang

diperoleh 4,43 **(Sangat Layak),** untuk uji coba skala besar skor diperoleh 4,59 **(Sangat Layak)** dengan mengambil rata – rata dari kedua uji coba maka skor validitas dari *betha testing* sebesar **4,51 (Sangat Layak),** dari *alpha testing* dan *betha testing* diperoleh skornya sama **4,51** maka multimedia ini dinyatakan **Sangat Layak** untuk digunakan pada mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listik Kelas XI Dengan Paket Keahlian Teknik Instalasi Pemanfaatan Tenaga Listrik.

B. Saran.

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan di atas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah :

1. Guru seharusnya menggunakan multimedia yang interaktif untuk menigkatkan motivasi dan minat belajar siswa.
2. Sekolah seharusnya memberikan pelatihan kepada guru untuk membuat media yang interaktif untuk proses belajar mengajar.
3. Media pembelajaran interaktif menggunakan *Lectora Inspire* ini dapat menjadi bahan studi yang relevan bagi peneliti yang lain.
4. Siswa diharapkan dapat menggunakan media pembelajaran interaktif secara mandiri di rumah maupun di sekolah.