

DAFTAR PUSTAKA

- Andi. (2007). *Mahir dalam 7 hari Macromedia Flash Profesional 8*. Madiun: Madcoms
- Azhar Arsyad . (2009). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar
- Agus Fadly Takwa (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Mata Diklat Instalasi Listrik Penerangan Bangunan Sederhana Kelas XI SMK Negeri 2 Langsa*. Medan: UNIMED
- Anik Ghufron. (2007). *Panduan Penelitian Dan Pengembangan Bidang Pendidikan Dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Lembaga Penelitian UNY
- Anggara Yuda Ramadianto (2008). *Membuat Gambar Vector dan Animasi Atraktif Dengan Media Macromedia Flash Profesional 8*. Bandung: Yrama Widya
- Boestra (2014). *Panduan Seni Menyulam untuk Anak dan Remaja*. Tangerang: ILM
- Borg and Gall (1989). *Education Research and Instruction*. Longma: Fifth Education
- Daryanto (2011). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera
- Depdiknas (2014). *Pendidikan Keterampilan*. Jakarta: Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar Dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional
- Dhayani, Ira, Indira. (2010). *Teknik dasar Menyulam Untuk Pemula*. Jakarta: Kriya Pustaka
- Hamalik Oemar. (2008). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara
- Harsoyo (1977). *Pengelolaan Barang Bekas*. Bandung: Alfabeth

<http://www.dmc-usa.com/Education/How-To/Learn-the-Stitches/Embroidery-Stitches.aspx> Diakses Tanggal 05 Januari 2017

<https://www.google.com/search?q=gambar> Diakses tanggal 8 Januari 2017

Ibiz Fernandez. (2002). *Macromedia Flash Animation & Cartooning : A Creative Guide*. California: Hill/ Osborn

Iva. Hardiana. (2014). *50 Kreasi Dompot Imut dari Kain Flanel*. Jakarta : Pt. Gramedia Pustaka Utama

Nana Sudjana & Ahmad Rivai. (2002). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo

Nike ariani dan harianto. (2010). *Pembelajaran Multimedia Di Sekolah*. Jakarta: Prestasi Pustaka

Nurkholis 2015. *Kerajinan Kain Flanel*. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama

Rudi Susilani Dan Cepi Riyani. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta

Sanjaya Dan Wina. (2010). *Perencanaan Dan Disain Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Grup

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta

Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D*. Bandung: Alfabeta

Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D*. Bandung: Alfabeta

Shupe, Hoekman. (2004). *Projects for Learning Animation and Interactivity*. United: O'reilly

Wardoyo (1980). *Penelolaan Limbah Plastik*. Jakarta: Predana Media Grup