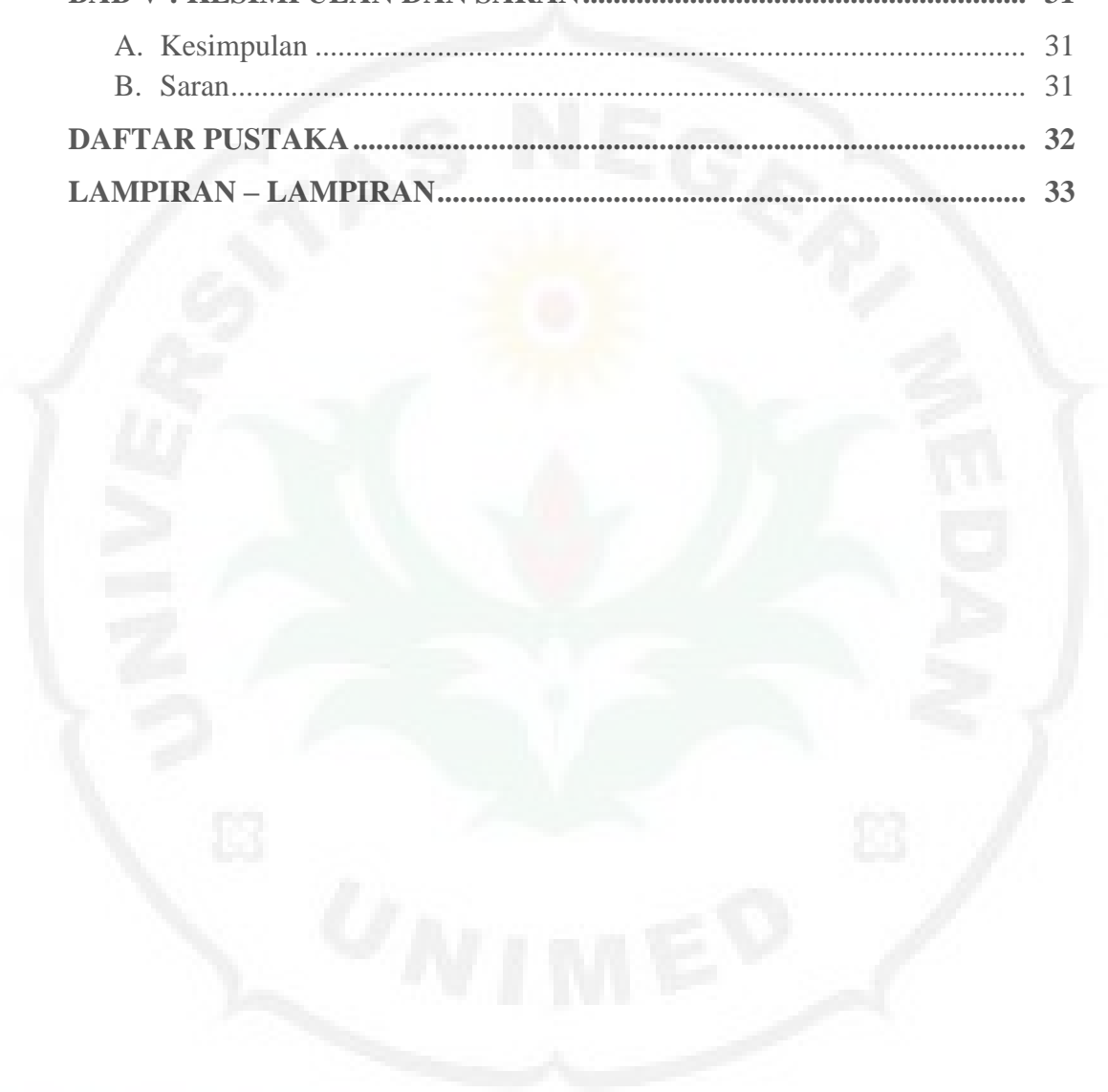


DAFTAR ISI

	Hal
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I. PENDAHULUAN	1
A. Latar belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Pembatasan Masalah	4
D. Rumusan Masalah	4
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	5
BAB II. LANDASAN TEORITIS	6
A. Kajian Teoritis.....	6
1. Hakikat Permainan Bulutangkis.....	6
2. Hakikat <i>Lob</i>	9
3. Hakikat Latihan	11
4. Hakikat Variasi Latihan	14
4.1. Hakikat Latihan <i>Lob</i> Lurus Bergantian.....	15
4.2. Hakikat Latihan <i>Lob</i> Silang Bergantian.....	15
4.3. Hakikat Latihan <i>Lob</i> Silang – <i>Lob</i> Lurus.....	16
4.4. Hakikat Latihan <i>Lob</i> Lurus – <i>Lob</i> Silang	17
B. Kerangka Berpikir	18
C. Hipotesis.....	19
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	20
A. Waktu dan Tempat Penelitian	20
B. Populasi dan Sampel	20
C. Metode Penelitian.....	21
D. Desain Penelitian.....	22
E. Instrument Penelitian	22
F. Teknik Analisis Data.....	23
BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	26
A. Deskripsi Data Penelitian.....	26
B. Pengujian Persyaratan Analisis	26
C. Pengujian Hipotesis.....	28

D. Pembahasan Hasil Penelitian	28
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN	31
A. Kesimpulan	31
B. Saran.....	31
DAFTAR PUSTAKA	32
LAMPIRAN – LAMPIRAN	33



THE
Character Building
UNIVERSITY