DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	**i**
KATA PENGANTAR	**ii**
DAFTAR ISI	**iv**
DAFTAR TABEL	**vi**
DAFTAR GAMBAR	**vii**
DAFTAR LAMPIRAN	**viii**
BAB I PENDAHULUAN	**1**
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	7
E. Spesifikasi Produk	7
F. Tujuan Penelitian	7
G. Manfaat Penelitian	7
BAB II LANDASAN TEORITIS	**9**
A. Kerangka Teoritik	**9**
1. Permainan Sepakbola	**9**
2. Teknik Dasar Bermain Sepakbola	11
3. Hakikat Menggiring Bola	13
4. Latihan	15
B. Konsep Pengembangan Model	16
C. Konsep Model yang Dikembangkan	18
D. Rancangan Model	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	**27**
A. Tujuan Penelitian	27

B. Tempat dan Waktu Penelitian 27
C. Karakteristik Model Yang Dikembangkan 27
D. Pendekatan dan Metode Penelitian 28
E. Langkah-Langkah Model Pengembangan 28
1. Penelitian Pendahuluan 28
2. Subjek Uji Coba 31
3. Implementasi Model 31
F. Teknik Analisis Data 33

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 35
A. Analisis Kebutuhan 35
B. Draf Awal Model Latihan *Dribbling* Bola 36
C. Hasil Pengujian Pertama 43
D. Hasil Pengujian Tahap Dua 47
E. Hasil Pengujian Tahap Tiga 49
F. Penyempurnaan Produk 50
G. Pembahasan Produk 60

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 63
A. Kesimpulan 63
B. Saran 63

DAFTAR PUSTAKA 65