

DAFTAR ISI

DAFTAR RIWAYAT HIDUP	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR DAN DIAGRAM.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. Kerangka Teoritis.....	8
2.1. Pengertian Belajar, Hasil Belajar dan Matematika	8
2.1.1. Pengertian Belajar	8
2.1.2. Teori Belajar	9
2.1.3. Hasil Belajar.....	10
2.1.4. Pengertian Matematika	12
2.2. Reward	15

2.2.1. Bentuk-Bentuk Reward	18
2.2.2. Syarat-Syarat Pemberian	20
2.2.3. Langkah-Langkah Pemberian Reward	22
2.2.4. Tujuan Pemberian Reward	24
2.2.5. Fungsi Pemberian Reward	25
2.2.6. Kelebihan Dan Kekurangan Pemberian Reward	26
B. Kerangka Berpikir	27
C. Hipotesis Penelitian	28

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Pendekatan Dan Jenis Penelitian	29
3.2 Populasi Dan Sampel	29
3.2.1. Populasi	29
3.2.2. Sampel	30
3.3 Variabel Penelitian Dan Defenisi Operasional	31
3.3.1. Variabel Penelitian	31
3.3.2. Defenisi Operasional	31
3.4 Metode Dan Instrument Pengumpulan Data	32
3.4.1. Metode Pengumpulan Data	32
3.4.2. Instrumen Pengumpulan Data	34
3.5 Teknik Analisis Data	35
1. Uji Instrument	35
a. Validitas	35
b. Reliabilitas	36
c. Uji Daya Beda	37
d. Tingkat Kesukaran Soal	38
2. Uji Prasyarat Analisis	39

a. Uji Normalitas	39
b. Uji Homogenitas	40
c. Uji Hipotesis.....	41
3.6 Prosedur Penelitian.....	43
3.7 Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	45
BAB IV HASIL PENELITIAN	
4.1 Hasil Penelitian.....	47
4.1.1 Deskripsi Hasil Penelitian	47
4.1.3 Pengujian Analisis Data	52
4.1.3.1 Uji Normalitas.....	52
4.1.3.2 Uji Homogenitas	53
4.1.3.3 Uji Hipotesis	55
4.2 Pembahasan Penelitian	55
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	58
5.2 Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN.....	63

