

DAFTAR PUSTAKA

- Albardon., (2009), *Defenisi Animasi*, <http://id.shvoong.com/internet-and-technologies/software/2040864-defenisi-animasi/> (diakses Februari 2017)
- Armiati., Aulya, RA., dan Yusmet R., (2012), Implementasi Contextual Teaching and Learning (CTL) dalam Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematika Siswa, jurnal pendidikan Matematika, *Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol.1 no.1, UNP, Padang
- Arsyad, A., (1997), *Media Pengajaran*, PT Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Djamarah, S. B., (2006), *Strategi Belajar Mengajar*, Bhineka Cipta, Jakarta.
- Elvinawati., (2013), *Optimalisasi Pembelajaran Kimia Sekolah II Melalui Penerapan CTL*, Universitas Bengkulu, Vol. X No. 1.
- Fauziah, N., (2009), *Kimia 2: SMA dan MA Kelas XI IPA*, Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional, Jakarta.
- Faturrohman, P dan Sobry S., (2007), *Strategi Belajar Mengajar*, Refika Aditama, Bandung.
- Hajir, R. A. W dan Maftukin, A., (2012), Penerapan Pembelajaran *Contextual Teaching and Learning* (CTL) untuk Peningkatan Pemahaman IPA Kelas IV Sekolah Dasar Negeri 2 Wonosari Sadang, *Radiasi*, 1(1): 91-96
- Hudson, C.C., (2012), *Contextual Teaching and Learning for Practitioners, Adult and Career Education*, Valdosta State Univesity

Mandra., (2012), Pengaruh Model Pembelajaran Sains Teknologi Masyarakat terhadap Pemahaman Konsep dan sikap Ilmiah Sisa, *Tesis* (tidak diterbitkan). Singaraja: PPS UNDIKSHA

Mashuri, M.T., (2014), *Upaya Peningkatan Representasi Peserta Didik Melalui Media Animasi Submikroskopik Untuk Materi Pokok Larutan Penyangga*, Universitas Islam Kalimantan, Banjarmasin.

Sabri, A., (2010), *Strategi Belajar Mengajar dan Micro Teaching*, PT Ciputat Press, Jakarta.

Oktarini, D., Jamaluddin., Iman, B., (2013), Efektivitas Media Animasi Terhadap Hasil Belajar biologi Siswa SMPN 2 Kediri, *Jurnal pengkajian Ilmu Pembelajaran Matematika dan IPA*, Prisma Sains, Universitas Mataram, Vol.02 No.1

Partana, C.F dan Wiyarsi A., (2009), *Mari Belajar KIMIA Untuk SMA-MA Kelas XI IPA*, Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional, Jakarta.

Sanjaya, W., (2008), *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*, Kencana, Jakarta.

Septiani,ED., (2012), Pengaruh Media Animasi Komputer “Mantap” Terhadap Peningkatan Kemampuan Berhitung Pada Anak Tunangrita Ringan: *Studi Eksprimen Dengan Metode Single Subject Research* Pada Siswa Tunangrita Ringan Kelas III SDLB di SLB B-C Bina Mandiri Garut. Tesis UPI: Terdapat dalam Repository.upi.edu.

<http://www.google....=bv.48572450,d.bmk>

Silitonga, P.M., (2011), *Statistik*, FMIPA Universitas Negeri Medan, Medan.

-----, (2011), *Metodologi Penelitian Pendidikan Medan*, Universitas Negeri Medan, Medan.

Slameto., (2010), *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*, Rineka Cipta, Jakarta.

Sudarmo., (2007), *KIMIA*, Erlangga, Jakarta.

Sudjana., (2005), *Metode Statistika*, Penerbit Tarsito, Bandung.

Sukiyasa, K dan Sukoco., (2013), Pengaruh Media Animasi Terhadap Hasil Belajar dan Motivasi Belajar Siswa Materi Sistem Kelistrikan Otomotif, *Jurnal Pendidikan Vokasi*, Yogyakarta.

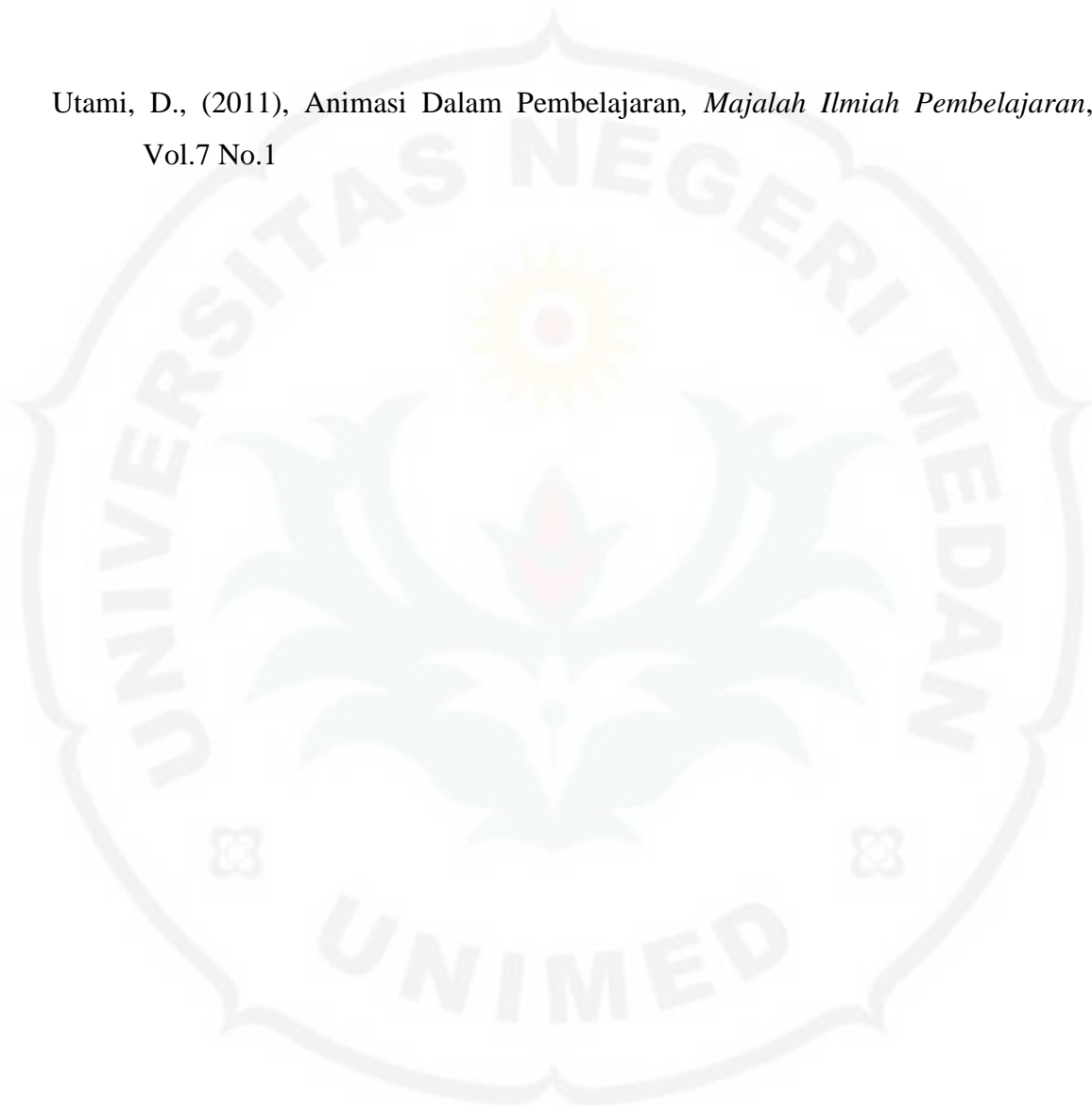
Suprijono, A., (2010), *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi Paikem*, Pustaka Pelajar. Surabaya.

Suryawati, E., Kamisa, O., dan Subahan, M.M.T., (2010), The Effectives of RANGKA Contextual Teaching and Learning on Students' Problem Solving Skill and Scientific Attitude, *Elsevier*.

Sutresna, N., (2007), *Cerdas Belajar Kimia*, Grafindo Media Pratama, Bandung.

Trianto., (2010), *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*, Kencana, Jakarta.

Utami, D., (2011), Animasi Dalam Pembelajaran, *Majalah Ilmiah Pembelajaran*,
Vol.7 No.1



THE
Character Building
UNIVERSITY