## PERBEDAAN AKTIVITAS DAN HASIL BELAJAR SISWA YANG DIAJARKAN MENGGUNAKAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE MAKE A MATCHDENGAN MEDIA SCRAMBLE DANPUZZLE PADA POKOKBAHASAN KOLOID

## Setiawati (4132131025)

## Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui perbedaan aktivitas dan hasil belajar siswa yang diajarkan menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe make a match dengan media scramble dan puzzle pada pokok bahasan koloid. Pengambilan sampel dilakukan dengan random sampling yaitu diambil dua kelas, kelas eksperimen I dengan model kooperatif tipe make a match dengan media scramble dan kelas eksperimen II dengan model kooperatif tipe make a match dengan media *puzzle*. Data hasil belajar dan aktivitas siswa diuji normalitas dan homogenitasnya, dan hasil yang diperoleh homogen dan terdistribusi normal. Rata-rata hasil belajar siswa pada kelas eksperimen I sebesar  $\bar{X} = 61,38\pm 11,71$ sedangkan pada kelas eksperimen II sebesar  $\bar{X} = 75.13 \pm 10.71$ . Untuk menarik kesimpulan maka dilakukan uji hipotesis menggunakan uji t-dua pihak pada taraf signifikansi 5% ( $\alpha = 0.05$ ), diperoleh bahwa  $t_{hitung} > t^{-1/2} \alpha(5.479 > 1.994)$ . Sedangkan rata-rata aktivitas siswa pada kelas eksperimen I sebesar  $\bar{X} = 0.313 \pm 0.00$ 0,194 dan pada kelas eksperimen II sebesar  $\bar{X} = 0,474 \pm 0,235$ . Dengan uji t-dua pihak pada taraf signifikansi 5% ( $\alpha = 0.05$ ) menunjukkan bahwa t<sub>hitung</sub>> t ½  $\alpha$ (3,338>1,994) maka Ho ditolak. Dengan demikian ada perbedaan aktivitas siswa dengan model pembelajaran kooperatif tipe *make a match* dengan media *scramble* dan aktivitas siswa dengan model pembelajaran kooperatif tipe make a match dengan media puzzle. Uji korelasi antara hasil belajar dan aktivitas siswa pada kelas eksperimen I  $r_{hitung} > r_{tabel}$  (3,586 > 1,684) dan pada kelas eksperimen II  $r_{hitung} > r_{tabel}$  (4,691 > 1,684), maka dapat disimpulkan bahwa terdapat korelasi yang signifikan antara aktivitas dan hasil belajar siswa.

**Kata kunci**: Model Kooperatif *make a match*, media *scramble*, media *puzzle*, aktivitas, hasil belajar