

DAFTAR GAMBAR

2.1. Kerucut Pengalaman Dale	14
2.2. Tahapan-tahapan Penelitian Pengembangan	18
2.3. Model Desain Pembelajaran ADDIE.....	23
2.4. Tahapan-Tahapan Penelitian Pengembangan	36
3.1. <i>Soryboard</i> Tampilan Pembukaan	41
3.2. <i>Storyboard</i> Tampilan Beranda.....	42
3.3. Tampilan Pembukaan Media Pembelajaran Interaktif	52
3.4. Tampilan Beranda Media Pembelajaran Interaktif.....	53
3.5. Tampilan Menu Tujuan Media Pembelajaran Interaktif	53
3.6. Tampilan Menu Petunjuk	54
3.7. Tampilan Menu Tentang.....	55
3.8. Tampilan Menu Materi.....	55
3.9. Tampilan Menu Latihan	56

