

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi

BAB I PENDAHULUAN :

1.1.Latar Belakang Masalah	1
1.2.Identifikasi Masalah	4
1.3.Pembatasan Masalah	4
1.4.Rumusan Masalah	5
1.5.Tujuan Penelitian	5
1.6.Manfaat Penelitian	5

BAB II KAJIAN PUSTAKA :

2.1. Kerangka Teoritis	7
2.1.1. Pengertian Belajar	7
2.1.2. Hasil Belajar	9
2.1.3. Faktor – faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	11
2.1.4. Model Pembelajaran	12
2.1.5. Jenis – jenis Model Pembelajaran	14
2.1.6. Model Pembelajaran Index Card Match	16

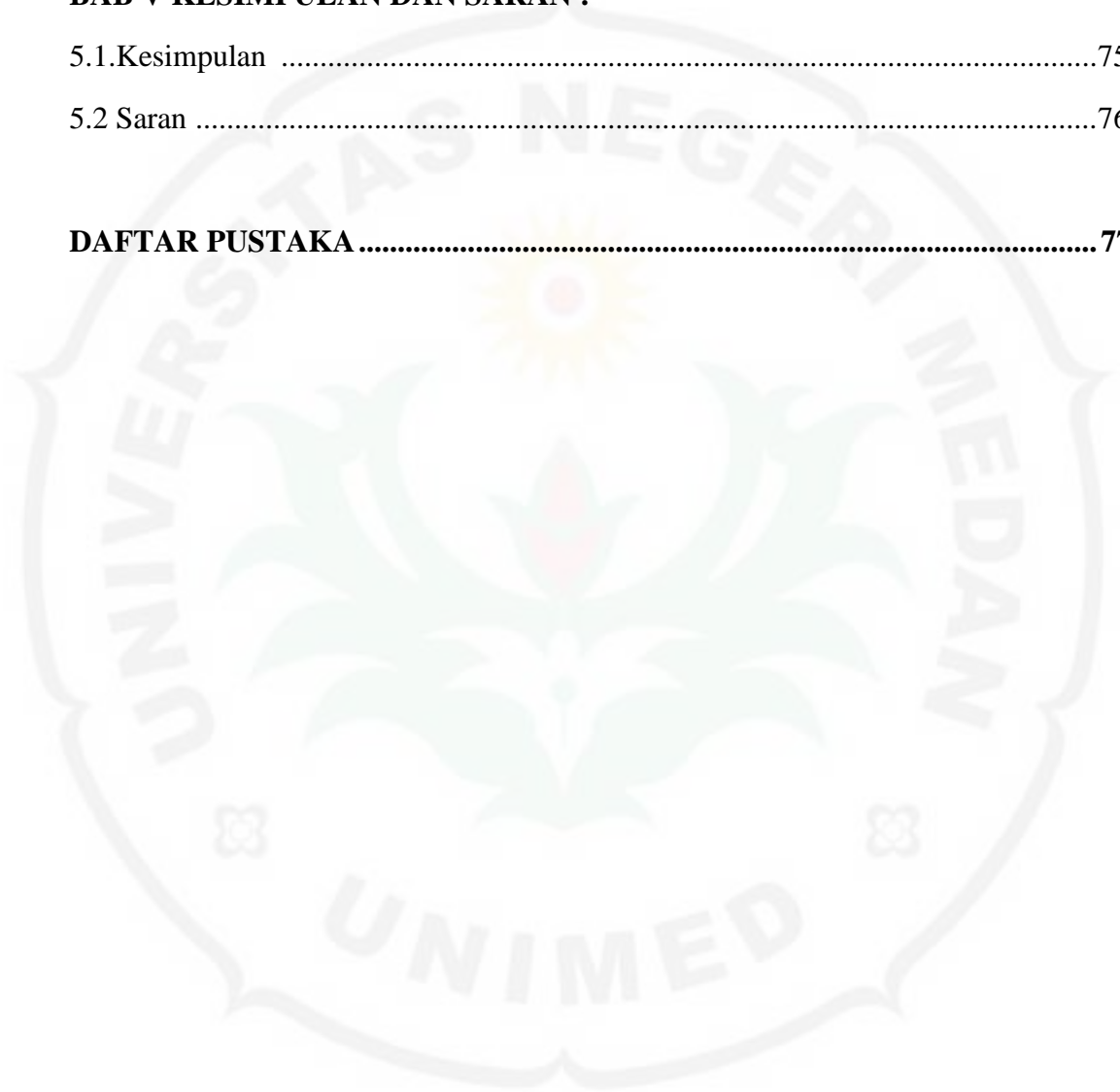
2.1.7. Langkah – langkah Pembelajaran Model Index Card Match	19
2.1.8. Kelebihan dan Kelemahan Model Index Card Match	19
2.1.9. Pembelajaran IPA di SD	21
2.1.10. Materi Gaya	22
2.2. Kerangka Berpikir	24
2.3. Hipotesis Tindakan	28
BAB III METODE PENELITIAN :	
3.1. Jenis Penelitian	29
3.2. Subjek dan Objek Penelitian	29
3.3. Lokasi dan Waktu Penelitian	29
3.4. Definisi Operasional Variabel	30
3.5. Desain Penelitian	30
3.6. Prosedur Penelitian.....	31
3.7. Metode Pengumpulan Data	36
3.8. Tolak Ukur Keberhasilan	37
3.9. Teknik Analisis Data	38
3.10. Jadwal Penelitian	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN :	
4.1. Hasil Penelitian	43
4.1.1. Deskripsi Kondisi Awal	43
4.1.2. Hasil Penelitian Siklus I	47
4.1.3. Hasil Peneitian Siklus II	59

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN :

5.1. Kesimpulan75

5.2 Saran76

DAFTAR PUSTAKA77



THE
Character Building
UNIVERSITY