

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
DAFTAR BAGAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	10
1.3 Pembatasan Masalah	11
1.4 Rumusan Masalah	12
1.5 Tujuan Penelitian.....	12
1.6 Manfaat Penelitian.....	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoretis	14
2.1.1. Hakikat Belajar dan Pembelajaran IPA.....	14
2.1.2. Hasil Belajar	21
2.1.3. Pendekatan Saintifik.....	27
2.1.4. Materi Ekosistem.....	33
2.1.5. Media Pembelajaran	38
2.1.6. Pengembangan media.....	40
2.1.7. <i>Adobe Flash</i>	43
2.1.8. Tahapan Pembuatan media model tutorial	50
2.1.9. Teori Belajar Relevan.....	51
2.2 Penelitian Relevan.....	54
2.3 Kerangka Berpikir	54

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian.....	57
3.2	Lokasi dan Waktu Penelitian	57
3.3	Subjek dan Objek Penelitian	58
3.4	Definisi Operasional Variabel.....	58
3.5	Prosedur Penelitian.....	59
3.6	Teknik Pengumpulan Data.....	76
3.7	Teknik Analisis Data.....	84

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.	Hasil Penelitian	89
4.1.1.	Tahap I : Pendefinisian (<i>Define</i>)	90
4.1.2.	Tahap II : Deskripsi hasil Tahap Perencanaan (<i>Design</i>).....	96
4.1.3.	Tahap III: Deskripsi hasil Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>).....	104
4.1.4.	Tahap IV: Deskripsi hasil Tahap Penyebaran (<i>Disseminate</i>)	134

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1.	Simpulan.....	138
5.2.	Saran.....	139

DAFTAR PUSTAKA	141
-----------------------------	------------

