

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan yang dilakukan dan pembahasan yang telah dijabarkan dapat diambil kesimpulan dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Penelitian ini mengembangkan multimedia interaktif menggunakan *Adobe Flash CS6*. Adapun materi pada multimedia interaktif ini adalah materi mengukur tubuh dengan kompetensi mengukur tubuh wanita dewasa. Dari hasil validasi oleh dua orang ahli media, secara keseluruhan memperoleh skor rata-rata 4,6 dalam interpretasi sangat baik. Sedangkan dari hasil validasi oleh dua orang ahli materi, secara keseluruhan memperoleh skor rata-rata 4,8 dalam interpretasi sangat baik.
2. Berdasarkan hasil penyebaran angket tanggapan siswa yang telah dilakukan, multimedia interaktif dasar pola mendapat skor rata-rata 4,57 dalam interpretasi sangat baik bahwa multimedia interaktif tersebut menarik perhatian, menambah minat belajar, memotivasi siswa dan tampilannya menarik sehingga media dinyatakan layak digunakan sebagai media pembelajaran pada pembelajaran dasar pola untuk kelas X Tata Busana.

B. SARAN

1. Diharapkan kepada para guru hendaknya memiliki kemauan untuk membuat media pembelajaran yang dapat menarik minat belajar siswa, sehingga tercipta

proses belajar mengajar lebih menarik dan interaktif serta dapat meningkatkan hasil belajar siswa.

2. Pengembangan multimedia interaktif menggunakan *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran dasar pola telah menunjukkan kecenderungan yang baik terhadap pengoptimalan sarana dan prasarana yang ada di SMK Negeri 1 Stabat, sehingga dapat meningkatkan kualitas pembelajaran.
3. Multimedia interaktif menggunakan *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran dasar pola dimanfaatkan dalam proses pembelajaran dimaksudkan untuk meningkatkan keefektifan dan keefisiensi pembelajaran dan untuk meningkatkan ketertarikan belajar siswa.
4. Produk multimedia interaktif diharapkan digunakan dengan sebaik mungkin agar menambah wawasan tentang materi mengukur tubuh baik itu kepada guru maupun siswa.
5. Untuk mahasiswa yang akan melakukan penelitian pengembangan terhadap pembelajaran dasar pola agar dapat menghasilkan media pembelajaran maupun multimedia interaktif yang lebih baik lagi.