

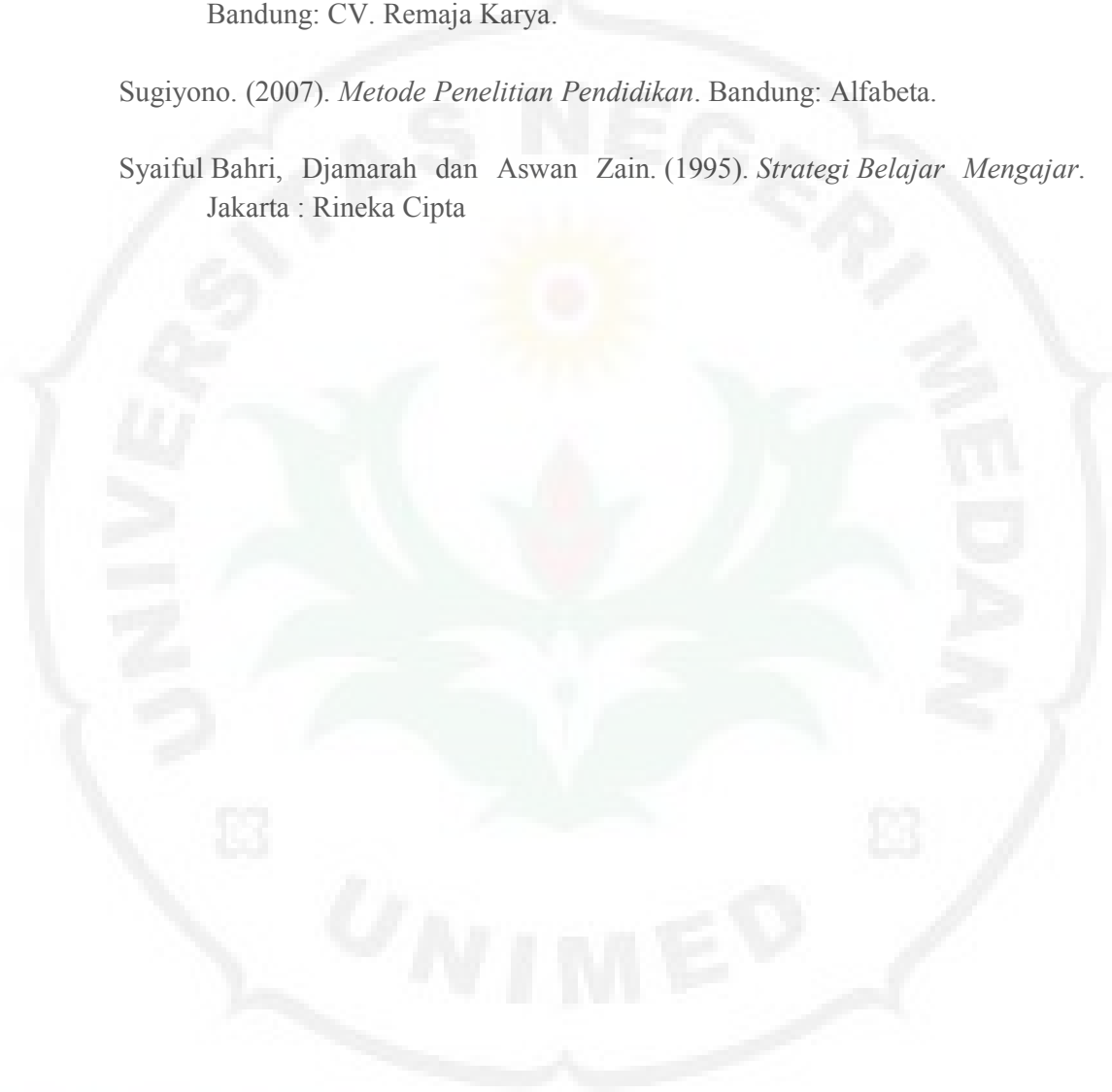
## DAFTAR PUSTAKA

- Arief Sadiman dkk. (2010). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, Rayandra. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada
- Aunurrahman. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Azhar Arsyad. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Depdiknas. (2003). *Undang-Undang RI Nomor 20, Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Kemdikbud.
- Didi Aryadi. (2015). *Simulator CNC ( Nanjing Swansoft CNC Simulator.v6.9)*. Diakses pada tanggal 28 Agustus 2016, dari <http://diarystore78.blogspot.co.id/2015/04/simulator-cnc-nanjing-swansoft-cnc-92.html>.
- Kunandar. (2007). *Guru Profesional*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Muhibbin Syah. (2008). *Psikologi Belajar*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya
- Nana Sudjana. (2002). *Dasar – Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Nugroho, Andi., dan Muhammad Khumaedi. (2014). Peningkatan Hasil Belajar Kompetensi Membubut CNC Poros Berulir Menggunakan Media Mastercam X3. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Vol. 14, No. 2, Desember 2014 Universitas Negeri Semarang, Semarang*.
- Ngalim Purwanto. (2006). *Psikologi Pendidikan*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya
- Oemar Hamalik. (1983). *Metode Belajar dan Kesulitan-Kesulitan Belajar*. Bandung: Tarsito.

Rusyan, A. Tabrani, dkk. (1989), *Pendekatan dalam Proses Belajar Mengajar*,  
Bandung: CV. Remaja Karya.

Sugiyono. (2007). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Syaiful Bahri, Djamarah dan Aswan Zain. (1995). *Strategi Belajar Mengajar*.  
Jakarta : Rineka Cipta



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY