

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan pembahasan yang telah dijabarkan dapat diambil kesimpulan dalam penelitian ini antara lain:

1. Penelitian ini menggunakan metode penelitian R&D (*Research & Development*) yaitu pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dengan menggunakan *Adobe Flash CS6* yang dipadukan dengan model Hannafin and Peck sebagai disain pembelajarannya.
2. Berdasarkan hasil validasi dari ahli media dan materi, media pembelajaran interaktif pengendali sensor elektronika berdasarkan penilaian yang diperoleh melalui hasil perhitungan rata-rata dari ahli media 4,5 dengan kategori sangat baik, ahli materi 4,44 dengan kategori sangat baik, serta pengujian terhadap 20 orang siswa dengan penilaian keseluruhan 4,66 dengan kategori sangat baik. Dengan demikian, media pembelajaran interaktif ini sangat layak digunakan sebagai media pembelajarankhususnya pada mata pelajaran Pengendali Sensor Elektronika
3. Para siswa menyukai media pembelajaran interaktif pengendali sensor elektronika, dengan menggunakan media pembelajaran tersebut, siswa mudah memahami tentang pengendali sensor elektronika. Hal tersebut dikarenakan pembelajaran menggunakan media pengendali sensor

elektronika menjadi lebih menarik dan menjadi tidak membosankan serta dapat membantu siswa dalam memahami beberapa hal yang tidak bisa dipahami jika hanya melalui pembelajaran konvensional.

B. Saran

Berdasarkan pembahasan hasil penelitian, maka beberapa saran diajukan untuk guru, mahasiswa dan peneliti sendiri guna untuk perbaikan dan penelitian lebih lanjut, antara lain:

1. Sebaiknya proses belajar mengajar disekolah harus didukung dengan menggunakan media pembelajaran yang lebih menarik, agar siswa cenderung lebih aktif dan tidak cepat bosan, materi pelajaran juga dapat dengan mudah diterima oleh siswa.
2. Guru disekolah harus membangkitkan kreativitasnya dalam membuat media pembelajaran untuk siswa dan lebih memanfaatkan media pembelajaran, baik itu video edukatif, animasi, maupun media pembelajaran interaktif.
3. Guru hendaknya menggunakan *software* media pembelajaran berbasis multimedia interaktif ini sebagai media yang digunakan pada proses pembelajaran pengendali sensor elektronika di kelas X TITL SMK Swasta Imelda.