

## DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Abstrak	<i>iii</i>
Kata Pengantar	<i>iv</i>
Daftar Isi	<i>vi</i>
Daftar Gambar	<i>ix</i>
Daftar Tabel	<i>x</i>
Daftar Lampiran	<i>xi</i>
 <b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
 <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1. Teori Graf	5
2.2. Jenis-jenis Graf	6
2.2.1 Graf Ganda ( <i>Multi Graph</i> )	6
2.2.2 Graf Semu ( <i>Pseudo Graph</i> )	6
2.2.3 Graf Trivial	7
2.2.4 Graf Lengkap ( <i>Complete Graph</i> )	7
2.2.5 Graf Teratur ( <i>Regular Graph</i> )	8
2.2.6 Graf Bipartit ( <i>Bipartive Graph</i> )	8
2.2.7 Graf Tak Berarah ( <i>Undirected Graph</i> )	9
2.2.8 Graf Berarah ( <i>Directed Graph atau Diagraph</i> )	9
2.3 Terminologi Graf	10
2.3.1 Simpul ( <i>Vertex</i> )	10
2.3.2 Jalur ( <i>Egde</i> )	10

2.3.3 Bertetangga ( <i>Adjacent</i> )	10
2.3.4 Bersisian ( <i>Incident</i> )	11
2.3.5 Derajat ( <i>Degree</i> )	11
2.3.6 Lintasan ( <i>Path</i> )	12
2.3.7 Subgraf	12
2.3.8 Graf Terhubung ( <i>Connected</i> )	13
2.3.9 Graf Berbobot ( <i>Weighted Graph</i> )	14
2.4 Pohon ( <i>Tree</i> )	14
2.5 Pohon Merentang ( <i>Spanning Tree</i> )	15
2.6 Pohon Merentang Minimum ( <i>Minimum Spaning Tree</i> )	16
2.7 Algoritma Prim	17
2.8 Algoritma Kruskal	20
2.9 Program C++	25
2.9.1 Struktur C++	25
2.9.2 Variabel dan Tipe Data	28
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
3.1 Waktu dan tempat penelitian	32
3.2 Jenis Penelitian	32
3.3 Prosedur Penelitian	32
3.3.1 Teknik Pengumpulan Data	32
3.3.2 Teknik Pengolahan Data	32
3.3.3 Penarikan Kesimpulan	33
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b>	
4.1 Data Awal	34
4.2 Merepresentasikan Data ke dalam Bentuk Graf Terhubung Berbobot	34
4.3 Implementasi Sistem	34
4.3.1 Tampilan Program	35
4.4 Penyelesaian <i>Minimum Spanning Tree</i> dengan Algoritma Prim	35

4.5 Penyelesaian <i>Minimum Spanning Tree</i> dengan Algoritma Kruskal	48
4.6 Langkah-langkah Penyelesaian <i>Minimum Spanning Tree</i> Algoritma Prim dan Algoritma Kruskal Menggunakan Program C++	52
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan	53
5.2 Saran	53
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	55