

ABSTRAK

TEGUH SEPTIANTO PUTRA. Pengembangan Program Aplikasi Latihan *Footwork* Cabang Olahraga Bulutangkis Tahun 2016 (Pembimbing Skripsi : IBRAHIM) Skripsi Medan : Fakultas Ilmu Keolahragaan UNIMED 2016.

Kata Kunci: Pengembangan, Latihan *Footwork*, Bulutangkis

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media alat bantu latihan *footwork* yaitu dengan program aplikasi latihan *footwork*. Populasi dalam penelitian ini adalah atlet dari PB.Angsapura, PB.Arena, dan PB.Shamrock. Model pengembangan yang telah dibuat terlebih dahulu divalidasi oleh 3 orang ahli, yaitu 1 ahli pelatih, 1 ahli olahraga, dan 1 ahli dibidang *information technology* yang mempunyai latar belakang dibidangnya masing-masing. Uji kelompok kecil melibatkan 4 orang atlet dari PB.Angsapura, 3 orang atlet dari PB.Arena, dan 3 orang atlet dari PB.Shamrock, dengan total 10 orang atlet. Uji kelompok besar melibatkan 10 orang atlet dari PB.Angsapura, 10 orang atlet dari PB.Arena, dan 10 orang atlet dari PB.Shamrock, dengan total 30 orang atlet.

Hasil dari validasi ahli bahwa program aplikasi latihan *footwork* dapat digunakan untuk meningkatkan kemampuan *footwork* bulutangkis dimana persentase validitasnya adalah 97,22%-97,72%.

Hasil uji kelompok kecil terhadap 10 orang atlet dari PB.Angsapura, PB.Arena, dan PB.Shamrock menunjukkan bahwa media alat bantu latihan dengan menggunakan program aplikasi latihan *footwork* sudah memenuhi kriteria atau valid. Persentase validitas dari angket yang telah dibagikan kepada sampel menunjukkan bahwa 90%-100% mereka mengakui bahwa program aplikasi latihan *footwork* tersebut sudah memenuhi kriteria untuk meningkatkan kemampuan *footwork* bulutangkis dan terdapat unsur bermain di dalam model tersebut.

Hasil uji kelompok besar terhadap 30 orang atlet dari PB.Angsapura, PB.Arena, dan PB.Shamrock menunjukkan bahwa media alat bantu latihan dengan menggunakan program aplikasi latihan *footwork* sudah memenuhi kriteria untuk meningkatkan kemampuan *footwork* bulutangkis dan terdapat unsur bermain di dalam model tersebut. atau valid. Persentase validitas dari angket yang telah dibagikan kepada sampel menunjukkan bahwa 90%-96,6% mereka mengakui bahwa program aplikasi latihan *footwork* tersebut sudah memenuhi kriteria dan mudah untuk dilakukan dan dilaksanakan sehingga baik untuk meningkatkan kemampuan *footwork* bulutangkis dan pada latihan dengan menggunakan program aplikasi latihan *footwork* juga sangat menyenangkan dan tidak membosankan.