

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh dari hasil analisa data maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Tingkat ketuntasan belajar siswa yang menggunakan model pembelajaran *problem based learning* pada materi pokok virus di kelas X Aliyah Al-Fajri Tanjungbalai telah mencapai ketuntasan, dimana sebesar 90% siswa telah tuntas.
2. Tingkat pencapaian indikator pembelajaran yang menggunakan model pembelajaran *problem based learning* pada materi pokok virus di kelas X Aliyah Al-Fajri Tanjungbalai telah tercapai dengan nilai rata-rata ketercapaian indikator keseluruhan sebesar 88,15%. Indikator yang paling efektif adalah indikator yang kedua yaitu tentang “membedakan struktur tubuh virus dengan makhluk hidup” dengan ketercapaian indikator 91,33%.
3. Tingkat penguasaan materi siswa yang menggunakan model pembelajaran *problem based learning* pada materi pokok virus di kelas X Aliyah Al-Fajri Tanjungbalai telah tuntas dan tergolong kategori tinggi dengan nilai rata-rata 85%.
4. Model pembelajaran *problem based learning* efektif digunakan pada materi pokok virus karena ketuntasan belajar telah tuntas, indikator dan tingkat penguasaan materi telah tercapai.

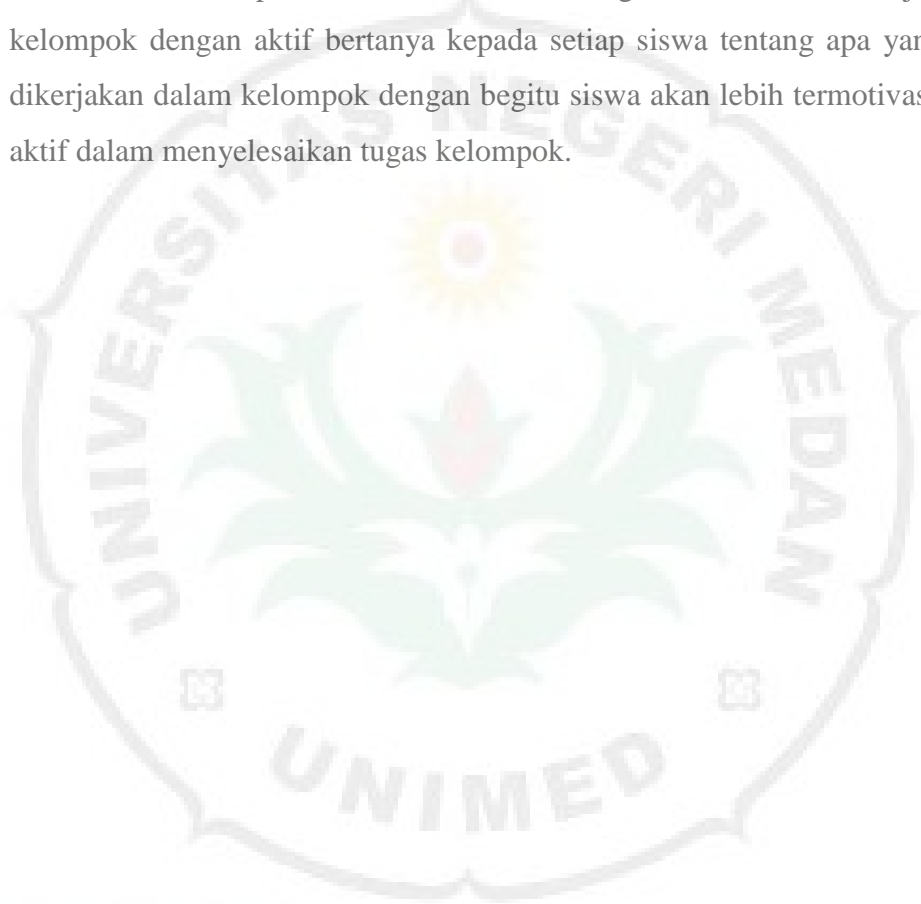
5.2. Saran

Berdasarkan hasil dan kesimpulan dalam penelitian ini, maka peneliti mempunyai beberapa saran, yaitu:

1. Pemanfaatan model pembelajaran berbasis masalah *problem based learning* hendaknya dioptimalkan oleh guru dalam pembelajaran di sekolah karena dengan menggunakan model pembelajaran *problem based learning* ini dapat

meningkatkan keefektivan siswa yang berpengaruh positif terhadap hasil belajara siswa.

2. Bagi peneliti selanjutnya yang ingin melakukan penelitian dengan menggunakan model pembelajaran berbasis masalah *problem based learning* disaran lebih memperhatikan dan membimbing siswa selama bekerja dalam kelompok dengan aktif bertanya kepada setiap siswa tentang apa yang telah dikerjakan dalam kelompok dengan begitu siswa akan lebih termotivasi untuk aktif dalam menyelesaikan tugas kelompok.



THE
Character Building
UNIVERSITY