

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Hasil belajar yang diperoleh pelajar dari pembelajaran berbasis masalah	13
Gambar 2.2. Posisi benda pada suatu garis lurus	20
Gambar 2.3. Vektor perpindahan sepanjang sumbu X	20
Gambar 2.4. Grafik Kecepatan terhadap waktu pada GLB	22
Gambar 2.5. Grafik posisi terhadap waktu ($x-t$) dari suatu GLB dengan acuan melalui $O(0,0)$	23
Gambar 2.6. Grafik $a - t$ untuk GLBB dipercepat	23
Gambar 2.7. Grafik $v - t$ untuk GLBB dipercepat	24
Gambar 3.1. Skema Prosedur penelitian	32
Gambar 4.1. Nilai Pretes Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	43
Gambar 4.2. Nilai Postes Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	44
Gambar 4.3. Nilai Aktivitas Siswa Kelas Eksperimen dan Kontrol	48
Gambar 4.4. Nilai Keterampilan Siswa Kelas Eksperimen	50