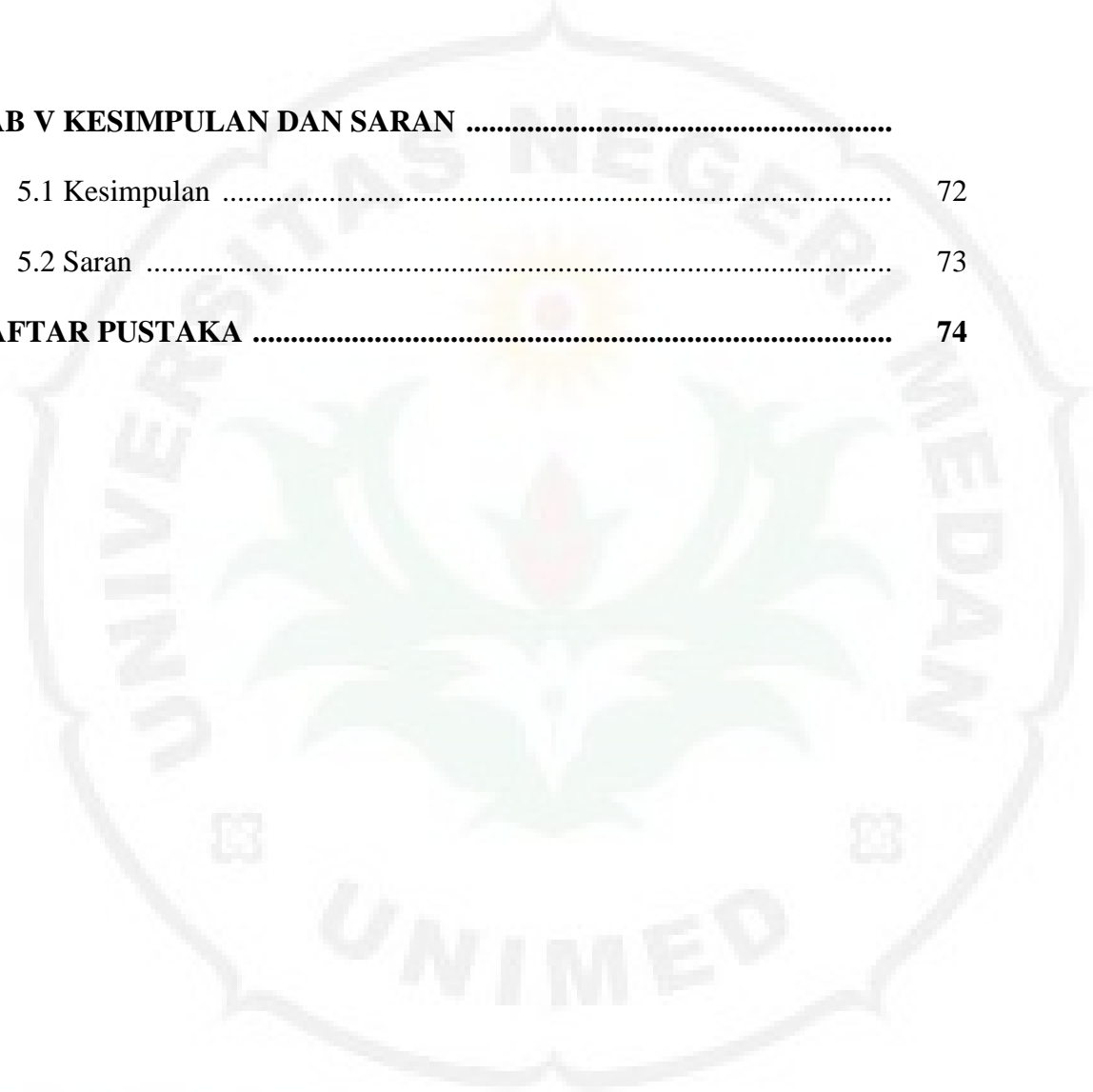


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR BAGAN	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR GRAFIK	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I : PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN TEORI	
2.1 Kerangka Teoritis	7
2.1.1 Pengertian Belajar	7
2.1.2 Hasil Belajar.....	9
2.1.3 Faktor-Faktor yang mempengaruhi Hasil Belajar	9
2.2 Model Pembelajaran Tebak Kata.....	10

2.2.1	Karakteristik Model Tebak Kata.....	11
2.2.2	Manfaat Dan Tujuan Model Tebak Kata	13
2.2.3	Langkah-langkah Model Tebak Kata	14
2.2.4	Keunggulan, dan Kelemahan Model Tebak Kata	16
2.3	Hakikat Pengajaran IPA	17
2.4	Tinjauan Materi	18
2.5	Kerangka Berfikir	24
2.6	Hipotesis Tindakan	25
 BAB III METODE PENELITIAN		
3.1	Jenis Penelitian	26
3.2	Subjek dan Objek Penelitian.....	26
3.3	Lokasi dan Waktu Penelitian	26
3.4	Operasional Variabel Penelitian	27
3.5	Desain Penelitian	27
3.6	Prosedur Penelitian	28
3.6	Teknik Pengumpulan Data.....	35
3.7	Teknik Analisis Data	36
3.8	Jadwal Penelitian.....	37
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		38
4.1	Deskripsi Lokasi Penelitian	38
4.2	Deskripsi Data Tes Awal (Pre test)	38
4.3	Deskripsi Siklus I	42

4.4 Deskripsi Siklus II	52
4.5 Pembahasan Penelitian	70
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	72
5.2 Saran	73
DAFTAR PUSTAKA	74



THE
Character Building
UNIVERSITY