

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>ABSTRACT</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	20
1.3 Batasan Masalah .....	21
1.4 Rumusan Masalah .....	22
1.5 Tujuan Penelitian .....	23
1.6 Manfaat Penelitian .....	23
<b>BAB II KAJIAN TEORITIS</b> .....	24
2.1 Masalah dalam Matematika .....	24
2.2 Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis .....	26
2.2.1 Pengertian Kemampuan Pemecahan Masalah .....	26
2.2.2 Langkah-langkah Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis .....	27
2.3 Disposisi Matematis .....	29
2.4 Model Pembelajaran Kooperatif .....	32
2.4.1 Model Pembelajaran Kooperatif <i>Type Jigsaw</i> .....	36
2.5 Pembelajaran Berbasis Budaya .....	43
2.5.1 Keterkaitan Budaya dalam Pembelajaran Matematika .....	50
2.6 Teori Belajar Pendukung Model Pembelajaran Kooperatif <i>Type Jigsaw</i> Berbasis Budaya Batak Toba .....	57
2.7 Perangkat Pembelajaran .....	61
2.8 Kualitas Perangkat Pembelajaran .....	68
2.8.1 Validitas .....	69
2.8.2 Kepraktisan .....	70
2.8.3 Keefektifan .....	71
2.9 Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran .....	73
2.9.1 Tahap Pendefinisian (Define) .....	74
2.9.2 Tahap Perancangan (Design) .....	76
2.9.3 Tahap Pengembangan (Develop) .....	77
2.9.4 Tahap Penyebaran (Desseminate) .....	78
2.10 Proses Jawaban Siswa .....	79

2.11 Penelitian yang Relevan .....	80
2.12 Kerangka Konseptual .....	84
2.13 Pertanyaan Penelitian .....	94
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>97</b>
3.1 Jenis Penelitian .....	97
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian .....	97
3.3 Subjek dan Objek Penelitian .....	97
3.4 Definisi Operasional .....	98
3.5 Prosedur Pengembangan Perangkat Pembelajaran .....	99
3.5.1 Tahap Pendefinisian ( <i>Define</i> ).....	101
3.5.2 Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	103
3.5.3 Tahap Pengembangan .....	105
3.5.4 Tahap Penyebaran ( <i>Disseminate</i> ).....	107
3.6 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data .....	109
3.6.1 Lembar Validasi Perangkat pembelajaran.....	109
3.6.2 Lembar Penilaian Kepraktisan Pembelajaran .....	112
3.6.3 Lembar Observasi Keefektifan Pembelajaran.....	113
3.6.4 Instrumen Tes Kemampuan Pemecahan Masalah.....	114
3.6.5 Instrumen Disposisi Matematis.....	115
3.6.6 Proses Jawaban Siswa .....	115
3.7 Teknik Analisis Data .....	116
3.7.1 Analisis Data Untuk Menghitung Validitas dan Reliabilitas	116
3.7.2 Analisis Data Untuk Kepraktisan Perangkat Pembelajaran .	120
3.7.3 Analisis Data Untuk Efektifitas Perangkat Pembelajaran....	
Matematika.....	121
3.7.4 Analisis Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah.....	124
3.7.5 Analisis Peningkatan Disposisi Matematis .....	124
3.7.6 Analisis Data untuk Proses Jawaban Tes Kemampuan	
Pemecahan Masalah.....	125
3.8 Indikator Keberhasilan Perangkat Pembelajaran Model Pembelajaran	
Kooperatif <i>Type Jigsaw</i> Berbasis Budaya batak toba	
yang Dikembangkan.....	126
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>127</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	127
4.1.1 Deskripsi Tahap Pengembangan Perangkat Pembelajaran .....	128
4.1.1.1 Deskripsi Tahap Pendefinisian ( <i>Define</i> ).....	128
4.1.1.2 Deskripsi Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ).....	134
4.1.1.3 Deskripsi Tahap Pengembangan ( <i>Develop</i> ).....	144
4.1.1.4 Deskripsi Tahap Penyebaran ( <i>Diseminate</i> ).....	193
4.1.2 Deskripsi Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah	
Siswa Menggunakan Perangkat Pembelajaran Model	
Kooperatif <i>Type Jigsaw</i> Berbasis Budaya Batak	
Toba Yang Dikembangkan .....	194
4.1.3 Deskripsi Peningkatan Disposisi Matematis Siswa Menggunakan	
Perangkat Pembelajaran Model Kooperatif <i>Type Jigsaw</i>	
Berbasis Budaya Batak Toba Yang di Kembangkan.....	196

4.1.4	Proses Jawaban Siswa Pada Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Uji Coba I dan II .....	198
4.2	Pembahasan Penelitian .....	201
4.2.1	Validitas Perangkat Pembelajaran I Model Kooperatif <i>Type Jigsaw</i> Berbasis Budaya Batak Toba Yang Dikembangkan ..	202
4.2.2	Kepraktisan Perangkat Pembelajaran Model Kooperatif <i>Type Jigsaw</i> Berbasis Budaya Batak Toba Yang Dikembangkan .....	204
4.2.3	Efektivitas Perangkat Pembelajaran Model Kooperatif <i>Type Jigsaw</i> Berbasis Budaya Batak Toba Yang Dikembangkan .....	205
4.2.4	Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Menggunakan Perangkat Pembelajaran Yang Dikembangkan Model Kooperatif <i>Type Jigsaw</i> Berbasis Budaya Batak Toba.....	209
4.2.5	Peningkatan Kemampuan Disposisi Matematis Menggunakan Perangkat Pembelajaran Model Kooperatif <i>Type Jigsaw</i> berbasis budaya batak toba yang dikembangkan.....	210
4.2.6	Proses Jawaban Siswa dalam Menyelesaikan Soal-soal Kemampuan Pemecahan Masalah .....	211
4.3	Keterbatasan Penelitian .....	212
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>213</b>
5.1	Simpulan.....	213
5.2	Saran.....	214
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>216</b>
<b>LAMPIRAN</b>		

