

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian	8
1.6.1 Manfaat Teoritis	8
1.6.2 Manfaat Praktis	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritis	9
2.1.1 Kemampuan Taktil	9
2.1.1.1 Pengertian Kemampuan Taktil.....	9
2.1.1.2 Karakteristik Kemampuan Taktil.....	10
2.1.2 Hakikat Aspek Kognitif.....	12

2.1.3	Hakikat Pembelajaran Kooperatif	14
2.1.4	Hakikat Bermain dan Permainan	15
2.1.5	Permainan Mencari Pasangan Kartu Sensori.....	16
	2.1.5.1 Pengertian Permainan Mencari Pasangan Kartu Sensori	16
	2.1.5.2 Langkah-langkah Permainan Mencari Pasangan Kartu Sensori.....	17
	2.1.5.3 Manfaat Permainan Mencari Pasangan Kartu Sensori.....	19
2.1.6	Permainan Menebak Gambar	19
	2.1.6.1 Pengertian Permainan Menebak Gambar.....	21
	2.1.6.2 Langkah-langkah Permainan Menebak Gambar	21
2.2	Kerangka Berpikir	22
2.3	Hipotesis.....	24

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	25
3.2	Populasi dan Sampel	25
3.2.1	Populasi	25
3.2.2	Sampel	25
3.3	Operasionalisasi Variabel Penelitian.....	26
3.3.1	Variabel Penelitian	26
3.3.2	Defenisi Operasional	26
3.4	Rancangan dan Prosedur Penelitian.....	27

3.4.1 Rancangan Penelitian	27
3.4.2 Prosedur Penelitian	28
3.5 Teknik Pengumpulan Data	29
3.6 Instrumen Penelitian.....	31
3.7 Teknik Analisis Data.....	32
3.7.1 Uji Normalitas	32
3.7.2 Uji Homogenitas	33
3.7.3 Uji Hipotesis	34
3.7.4 Tempat dan Jadwal Penelitian	35

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	36
4.1.1 Deskripsi Hasil Observasi Kemampuan Taktil Anak	36
4.2 Pengujian Persyaratan Analisis.....	43
4.2.1 Perhitungan Uji Normalitas.....	43
4.2.2 Perhitungan Uji Homogenitas	44
4.2.3 Perhitungan Uji Hipotesis	45
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	46

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	47
5.2 Saran.....	48

DAFTAR PUSTAKA	49
-----------------------------	----