

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. Kerucut Pengalaman Menurut Edgar Dale .....	21
2. Gambar Definisi Multimedia Menurut Iwan Binanto .....	32
3. Skema Penelitian .....	57
4. Penelitian dan Pengembangan merupakan jembatan Borg and Gall.....	60
5. Langkah-langkah penelitian <i>Research and Development /R&amp;D</i> .....	62
6. Alur Desain Media Pembelajaran Interaktif.....	66
7. Langkah-langkah Penelitian dan Pengembangan.....	69
8. Alur Kerja Media Interaktif secara Keseluruhan.....	98
9. Desain Tampilan Menu Awal (Judul) .....	99
10. Desain Tampilan Menu Halaman Utama .....	100
11. Desain Tampilan Menu Informasi .....	100
12. Desain Tampilan Menu Materi .....	101
13. Desain Tampilan Menu Evaluasi .....	101
14. Desain Tampilan Menu Rangkuman.....	102
15. Tampilan Loading Aplikasi Awal.....	103
16. Tampilan Awal Media Interaktif (Judul).....	103
17. Tampilan Halaman Petunjuk Penggunaan.....	104
18. Tampilan Kompetensi Dasar .....	105
19. Tampilan Menu Materi .....	105
20. Tampilan Materi Pembangunan Ekonomi.....	106
21. Tampilan Materi Pertumbuhan Ekonomi .....	106

22. Tampilan Menu Evaluasi.....	107
23. Diagram Batang Hasil Penilaian Ahli Materi dan Guru pada Aspek Isi Materi dan Pembelajaran.....	126
24. Diagram Batang Hasil Penilaian Ahli Materi dan Guru pada Aspek Tampilan dan Penyajian serta Aspek Pemrograman .....	128
25. Diagram Batang Pendapat Validator dan Guru tentang Media Interaktif yang menunjang CTL .....	130
26. Diagram Batang Hasil Penilaian Aspek Isi Materi dan Aspek Pembelajaran pada Uji Coba oleh Siswa .....	133
27. Diagram Batang Hasil Penilaian Aspek Tampilan dan Penyajian Serta Aspek Pemrograman pada Uji Coba oleh Siswa .....	135
28. Tampilan Akhir Materi Faktor Mempengaruhi Pertumbuhan Ekonomi Disampaikan Lengkap sebelum dan sesudah Revisi.....	139
29. Tampilan Peta Konsep dan Revisian Lembar Evaluasi .....	140
30. Tampilan Materi sebelum dan setelah revisian .....	141
31. Tampilan Huruf pada Evaluasi sebelum dan sesudah Revisi .....	142